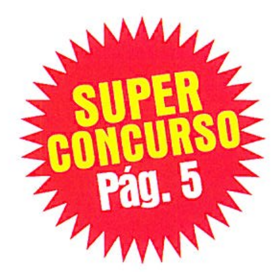

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA POKéMON TM
¿DÓNDE ESTÁ DEOXYS?
¡Oak da pistas sobre la localización de Deoxys!
Nº 56
Por los expertos de
MANUAL DE ESTRATEGIA PARA ENTRENADORES
POKéMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA
[4ª] ENTREGA
Acaba con todos los RIVALES
Encuentra los objetos más SECRETOS
MAPAS detallados de todas las zonas
¡¡Regalamos 10 juegos Pokémon!!

REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción




# PokémON





## QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

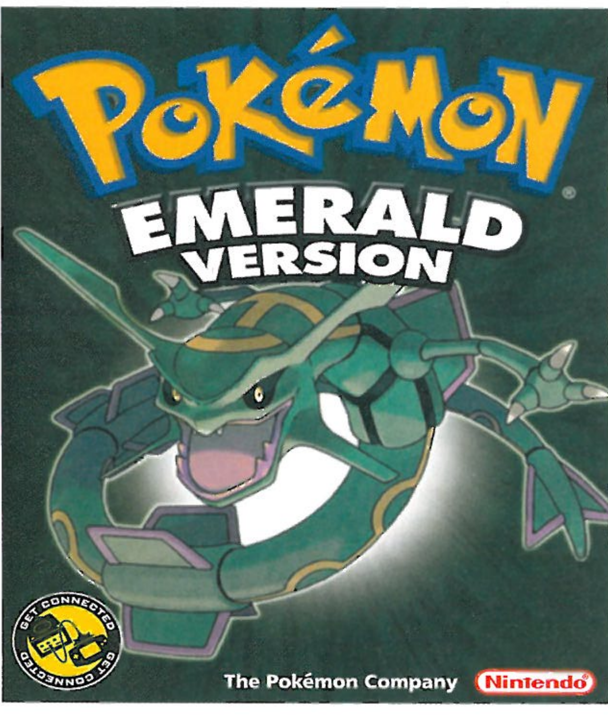
■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez
•**Maquetación**: Miguel Alonso (Jefe de maquetación), Augusto Varela •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Juan Carlos Herranz
■ **Edita:** HOBBY PRESS, S.A.
•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo
•**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Jefa de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Coordinación de Producción**: Miguel Vigil •**Departamento de Sistemas**: Javier del Val
■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefes de Publicidad**: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
•**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448
•nintendoaccion@hobbypress.es ■ **Suscripciones** Telf. 806 015 555 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530
■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)
•Depósito Legal: M-36689-1992 

## ÚLTIMA HORA

# Esmeralda, el 1 de mayo en USA

**Los estadounidenses ya tienen un día con el que soñar: el 1 de mayo. Tendrán que esperar solo un par de meses para poder disfrutar de las novedades de Pokémon Esmeralda.**

Esmeralda ofrecerá novedades importantes como las **batallas "Frontier" (Frontera,** aunque ya veremos cómo se traduce en el cartucho), donde deberemos enfrentarnos a **siete nuevos competidores** (de lo más fiero, parece ser) para obtener todos los símbolos.




### Los equipos Aqua y Magma en un solo cartucho

Sí, está claro que la extensión de Rubí y Zafiro quiere batir el récord de sorpresas. La clave para vencer a ambos equipos, (a sus Groudon y Kyogre), será Rayquaza, el Pokémon que veis en la caja del juego. Así que, ya sabéis, en EE. UU. estará a la venta en pocas semanas. ¿Y **en España? En verano,** se dice.




## POKéMONEANDO

**Seguimos dando vueltas por los mejores sitios Pokémon que hay en Internet. Este mes destacamos el protagonismo de Deoxys, el esperado, y nos vamos a ver el trailer de la próxima película Pokémon.**

### CURIOSIDADES




#### Deoxys, de moda

En la **página oficial americana** no se habla de otra cosa. Deoxys es el protagonista absoluto, tanto por la próxima edición del juego de Cartas que saldrá en breve, como por la posibilidad de capturarlo en las ediciones Rojo Fuego y Verde Hoja. Por cierto, dan buenas pistas, pero sólo para EE.UU.

* Dirección: **http://www.pokemon.com**

### NUEVA PELI



#### Mew el protagonista

Al igual que en la primera película Pokémon, **Mew será el protagonista de la octava película de la saga.** Se estrenará en Japón el **16 de julio** de este año y durante la proyección habrá una sorpresa para todos los que lleven su Nintendo DS. Para ver un trailer de la peli ve a la web oficial.

* Dirección: **http://www.pokemon2005/movie/trailer.htm**

### OTRAS DIRECCIONES

* De compras: **www.pokemoncenter.com**
* Un clásico: **www.gamefreak.co.jp**
* No te pierdas: **http://pokemon.nintendo.es**

# Pokémanía

¡PARTICIPA!



## PokémIn

**Que Pokémon Rojo Fuego esté entre los diez juegos más vendidos en el año 2004 en U.S.A.** Y es que Pokémon sigue arrasando.

**Que durante este año 2005 vayamos a tener un nuevo Pokémon para GC.** ¡¡Eso, eso, nuevo Colosseum!!

**Que en julio se estrena la octava peli Pokémon con Mew como protagonista.** ¡Mew, eres el mejor!

**Que con Pokémon Dash podamos hacernos con un Pokémon nuevo, Munchlax.** ¡Qué ganas tenemos de verle!

**Que Diamante y Perla nos prometan novedades.** ¿Qué se les habrá ocurrido?



## PokémOut

**Que no sepamos cuándo tendremos el próximo Pokémon para la GameCube.** Esperaremos...

**Que aún no hayamos podido capturar a Lugia, Ho-oh y Deoxys.** Porfa Nintendo, tenemos muchas ganas.

**Que todavía no tengamos los tickets para Archi 8 y 9.** Que sí, que los de Nintendo ya están en ello...

**Que en U.S.A. quede muy poco para que disfruten de Pokémon Esmeralda.** ¿Y nosotros qué? Siempre igual.

**Que no podamos jugar con Pokémon por Internet.** Bueno, tranquilos que todo se andará, sobre todo con DS.



## ¡¡ME LO PIDO!!





*Abrígate chaval*

### GUANTES POKéMON

¡Menudo frío que hace! Lo mejor para estar calentito es ponerse una bufanda, unos guantes y un gorro de lana adornados con los simpáticos Pikachu, Treecko, Torchic y Mudkip. Hazlo y dirás adiós al frío.

Busca en: www.pokemoncenter.com
Precio: 10,95 $ (8,5 €)

*Dale al coco*

### PUZZLE POKéMON





Hacer puzzles es muy divertido, pero si encima esos puzzles son de tus héroes favoritos, seguro que te mola mucho más. Con estos puzzles de Educa los más peques podrán darle al coco un buen rato.

Busca en: www.todojuguetes.com
Precio: 7,10 $ (5,5 €)

*Yo, robot*

### POKéROBOT

Este es uno de los robot Pokémon que ha comercializado una casa de juguetes japonesa. Con el control remoto podrás moverlo hacia donde te apetezca y montar unas batallas espectaculares contra otros robots.

Busca en: www.toysnjoys.com
Precio: 12,95 $ (10 €)

*Tu emisora favorita*

### RADIO POKéMON




Este Charmander incorpora una radio FM para que escuches tus programas de radio favoritos. Solo tienes que enchufar los auriculares, darle al botón de buscar emisoras y ¡a bailar se ha dicho!

Busca en: www.pokemoncenter.com
Precio: 5,95 $ (4,6 €)



## ¿Y tú qué opinas, colega?

¡PARTICIPA!

¡Eh, cómo lo llevas, amigo! ¿Te gustaría opinar sobre Pokémon, decir qué es lo que más te gusta, cuál ha sido tu mejor momento con ellos? Pues te lo ponemos fácil. Envía tus opiniones a **nintendoaccion@hobbypress.es** junto a tu foto, y a lo mejor hasta te haces famoso...

*"Me ha gustado mucho capturar a los Pokémon Legendarios, sobre todo a Rayquaza"*



**FLORENCIA REGA**
Madrid (Guadarrama)

*"POKéMON forma parte de mi vida, a todo le pongo un 10."*



**SANDRA**
Alicante

*"Quiero aprender todos los secretos de Rojo Fuego para conseguir, por fin, al increíble Deoxys."*



**IVÁN CALABUIG**
Madrid

¡PARTICIPA!

## Vota por tu Pokémon favorito



| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | ARTICUNO | Posición anterior: 8 | Meses en lista: 6 |
| 2 | GROUDON | Posición anterior: 1 | Meses en lista: 8 |
| 3 | MEWTWO | Posición anterior: 2 | Meses en lista: 7 |
| 4 | DRAGONITE | Posición anterior: - | Meses en lista: 1 |
| 5 | UMBREON | Posición anterior: 10 | Meses en lista: 5 |
| 6 | MACHAMP | Posición anterior: 9 | Meses en lista: [illegible] |
| 7 | BLAZIKEN | Posición anterior: 3 | Meses en lista: 6 |
| 8 | PIKACHU | Posición anterior: 4 | Meses en lista: 6 |
| 9 | KYOGRE | Posición anterior: 5 | Meses en lista: 6 |
| 10 | JIRACHI | Posición anterior: 6 | Meses en lista: 6 |









*SORPRESA EN LA LISTA. Articuno ha dado un golpe de mano y se ha colocado como el Pokémon favorito entre la afición. Groudon, al acecho.*

# CONCURSO

# ¡Consíguelos!










Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto** al **5354** desde tu móvil poniendo la **palabra:**
**pokemon148 + tus datos**

*Ejemplo: pokemon148 paco ruiz c/lopez villa, 4 2° derecha badajoz*

## Bases del concurso

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para **Movistar, Vodafone y Amena**.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los **ganadores** serán publicados **en** próximos números de la **revista Nintendo Acción.**
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: **15 de marzo de 2005.**






The Pokémon Company

Nintendo
pokemon.nintendo.es

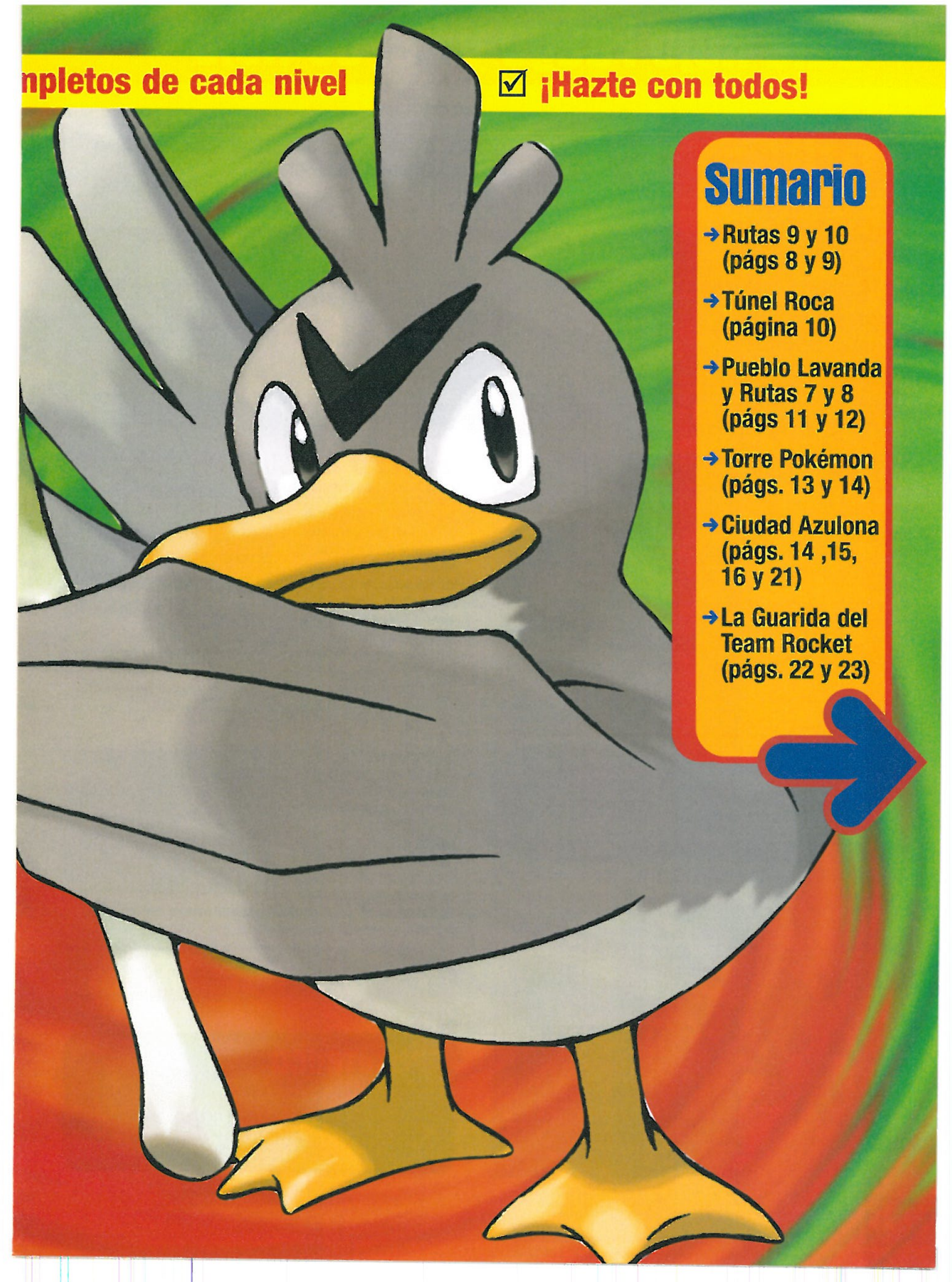



☑ Estrategias para entrenadores ☑ Mapas co

# Guía de Maestros

# Pokémon Rojo Fuego Verde Hoja

Venga chavalote, cómete un bocata y prepárate para combatir al Team Rocket y ganar dos medallas más. En esta entrega viajaremos a Pueblo Lavanda para salvar al Sr. Fuji, descubriremos el Casino y el Centro Comercial de Ciudad Azulona y lucharemos contra el jefe del Team Rocket en el interior de su guarida secreta. ¡Empezaaaaaamos!

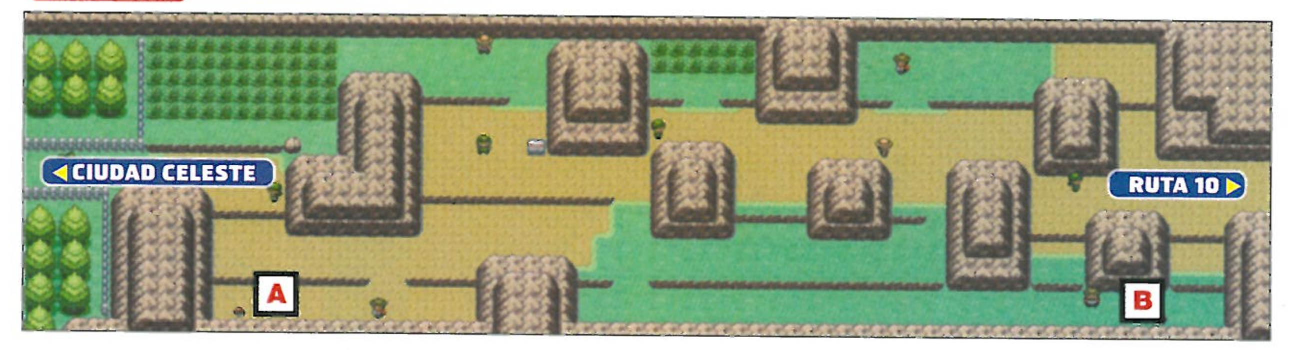



## Sumario

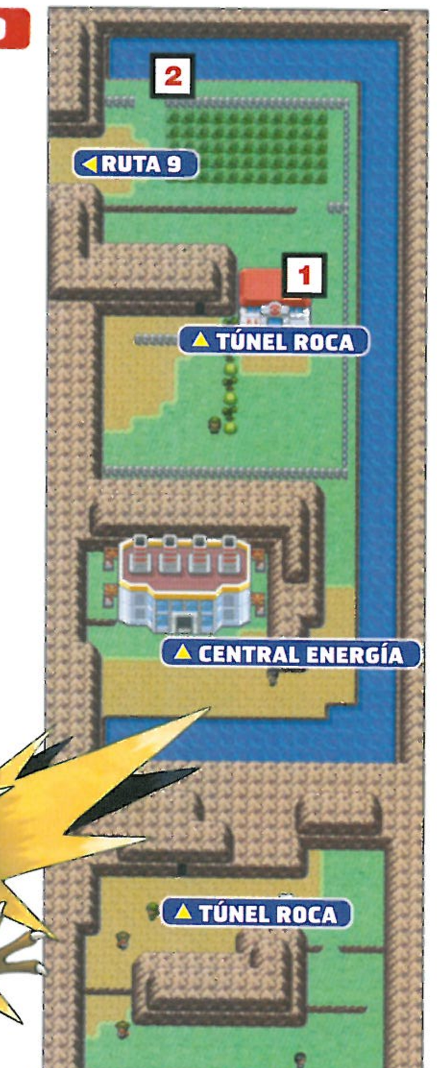
# Rutas 9 y 10

**Para llegar hasta Pueblo Lavanda hay que atravesar las Rutas 9 y 10 y entrar en el Túnel Roca. No olvides que Zapdos espera en la Ruta 10.**

## RUTA 9




## RUTA 10



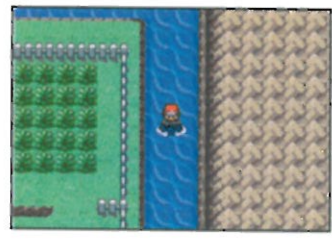

## 1. OTRO REGALO DE OAK

Objeto conseguido: PIEDRAETERNA




**En el Centro Pokémon de la Ruta 10 te espera otro ayudante del Prof. Oak.** Si tienes en tu poder **20 tipos de Pokémon,** te dará la Piedraeterna. ¿Para qué sirve? Cuando un Pokémon evoluciona tu Pokédex aumenta, pero puede haber casos en los que no te interese que un Pokémon evolucione. Bueno, pues para eso solo tienes que equiparle con Piedraeterna.

## 2. A POR ZAPDOS



**En la parte norte de la Ruta 10 verás un canal de agua** por el que podrás navegar cuando alguno de tus Pokémon haya aprendido la habilidad Surf. Al final de dicho canal encontrarás la **Central de Energía, un lugar lleno de Pokémon de tipo Eléctrico en el que espera Zapdos,** el legendario pájaro de tipo eléctrico.

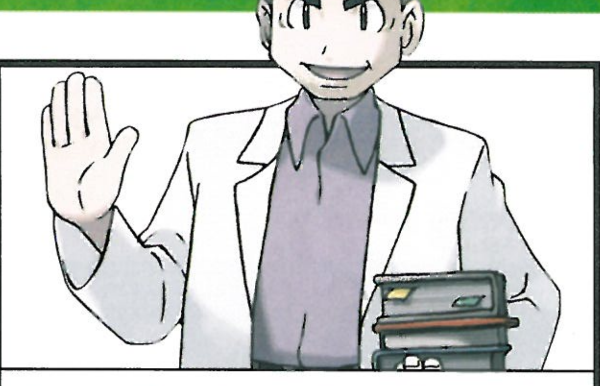
| ¡CONSÍGUELOS! | |
|---|---|
| A. MT 40 (GOLPE AÉREO) | B. ANTIQUEMAR |




Algunos Pokémon, independientemente de su nivel, evolucionan de forma instantánea en cuanto los intercambias. Así verás que Haunter evoluciona a Gengar, Kadabra en Alakazam, Graveler en Golem y Machoke en Machamp. Si no tienes amigos con los que intercambiar, hazte con Colosseum e intercambia con tu GameCube.

# ¡Hazte con todos!

| Pokémon | ● | ● |
|---|---|---|
| **EKANS** | Algunos | No Hay |
| **HORSEA** | Muchos (Caña Buena, Súper Caña) | Algunos (Caña Buena) |
| **KRABBY** | Algunos (Caña Buena) | Algunos (Caña Buena y Super Caña) |
| **PSYDUCK** | Raro (Super Caña) | No hay |
| **RATTATA** | Muchos | Muchos |
| **SANDSHREW** | No hay | Algunos |
| **SLOWPOKE** | No hay | Raro (Super Caña) |
| **SPEAROW** | Muchos | Muchos |
| **TENTACOOL** | Muchos | Muchos |
| **VOLTORB** | Muchos | Muchos |



# La Guía de Oak

**Menos mal que nuestro querido profe nos echa una mano de vez en cuando. Si no fuera por él, estaríamos en babia.**

## ¿Dónde consigo Repartir Exp.?

■ En la Ruta 15 hay un edificio de acceso a Ciudad Fucsia en el que espera uno de mis ayudantes. Si tienes en tu poder 50 especies Pokémon o más, mi ayudante te entregará Repartir Exp. Equipa con este objeto a un Pokémon que quieras que crezca rápidamente. Sin necesidad de combatir, empezará a ganar Puntos de Experiencia después de cada batalla. Me encanta este objeto, es la mar de útil.



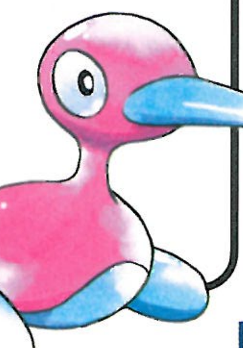

## ¿Dónde puedo capturar a Mewtwo?

■ Mewtwo espera en la Cueva Celeste (en Ciudad Celeste), pero para que puedas entrar a por él tendrás que cumplir varios requisitos. El primero es vencer al Alto Mando y el segundo arreglar la Máquina de Redes de Isla Prima. No olvides que para viajar por Archi7 buscando las piezas que le faltan a la Máquina de Redes necesitas la Pokédex Nacional, y para conseguirla debes capturar más de 60 especies Pokémon.




## ¿Cómo consigo a Porygon 2?

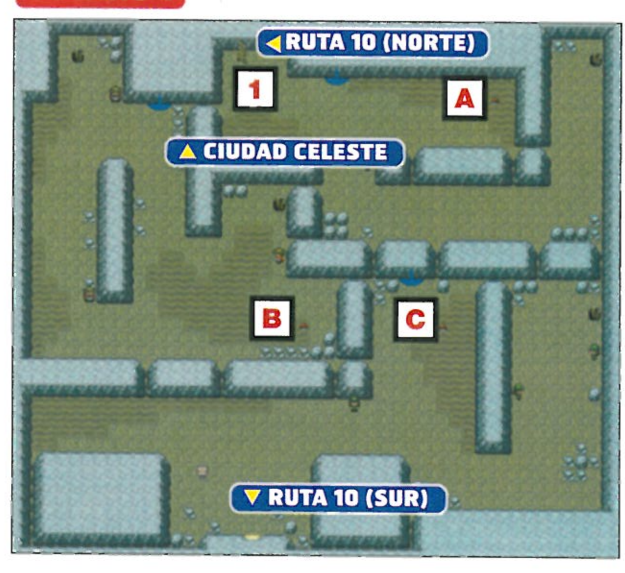
■ Consigue un Porygon en Ciudad Azulona, a continuación equípalo con Mejora, intercámbialo y lo verás evolucionar a Porygon 2. Hallarás Mejora en el almacén que los Rocket tienen en Isla Inta. Luego no dirás que no te ayudo...



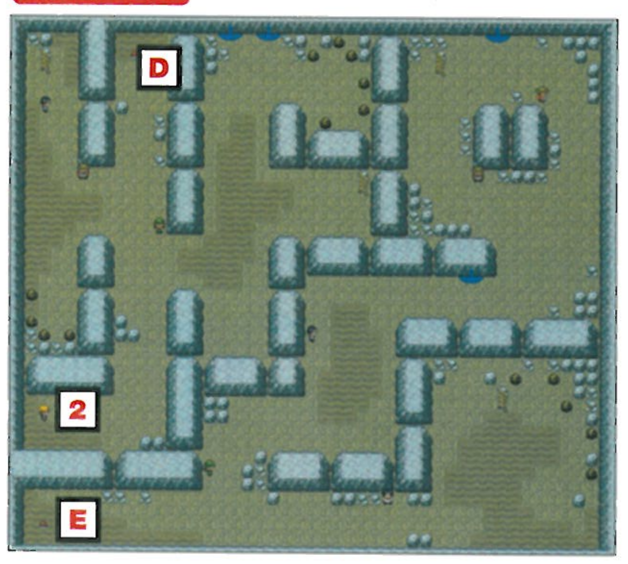
# Túnel Roca

**Para iluminar la oscuridad del Túnel Roca necesitarás un Pokémon que conozca Destello. Si tienes el Buscaobjetos en tu poder, no olvides utilizarlo. Te será muy útil.**

**SÓTANO 1**




**SÓTANO 2**




## 1. USA DESTELLO



Cuando entres en el Túnel Roca verás un pequeño círculo de luz alrededor de ti. Utiliza Destello y todo se iluminará. Recuerda que **para conseguir Destello tienes que llegar hasta la Ruta 2** y para ello puedes ir a la Ruta 11 y atravesar la Cueva Diglett. En la Ruta 2 **un ayudante de Oak te dará la MO Destello si tienes más de 10 tipos de Pokémon.**

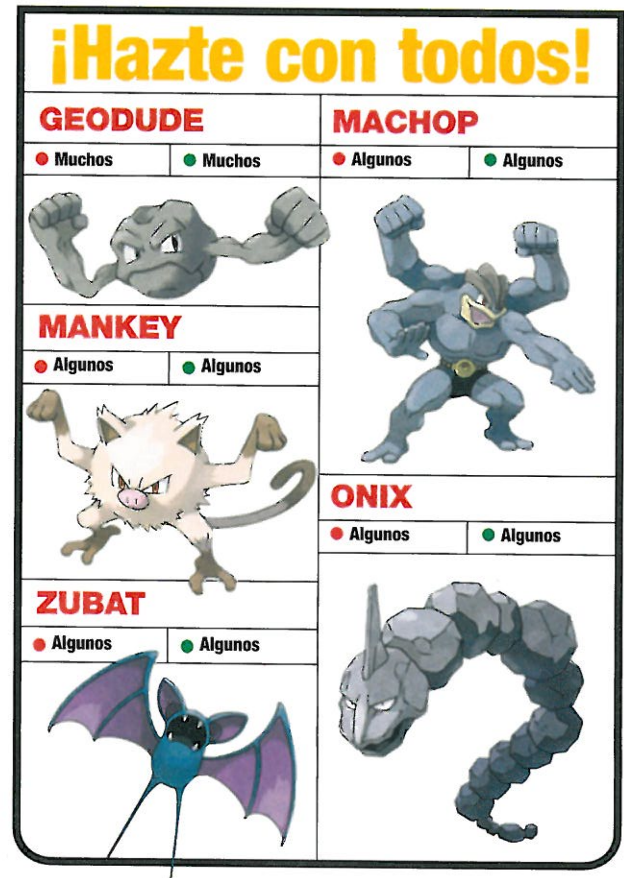
## 2. APRENDIENDO AVALANCHA




En el segundo sótano del Túnel Roca verás un chavalín con una gorrita amarilla. Habla con él y te ofrecerá la opción de enseñar el **movimiento Avalancha** a alguno de tus Pokémon. Este movimiento tipo Tierra **tiene bastante potencia y precisión, y puede hacer que el rival retroceda.**

**¡CONSÍGUELOS!**

| | |
|---|---|
| A. REPELENTE<br>B. CUERDA HUIDA<br>C. PERLA | D. ÉTER MÁX.<br>E. REVIVIR |



# Pueblo Lavanda y Rutas 7 y 8

**En Pueblo Lavanda vive el Sr. Fuji, pero parece que el Team Rocket anda haciendo de las suyas y lo tiene secuestrado en lo alto de la Torre Pokémon. Si quieres rescatarlo, primero tendrás que haber conseguido el Scope Silph. ¿Lo tienes en tu poder? Pues venga, que se hace tarde.**

**PUEBLO LAVANDA**

▲ RUTA 10
◀ RUTA 8
▼ RUTA 12
1 2 3 4

**RUTA 7**

◀ CIUDAD AZULONA
CIUDAD AZAFRÁN ▶
5

**RUTA 8**

5
◀ CIUDAD AZAFRÁN
PUEBLO LAVANDA ▶

## 1. INSPECTOR DE MOTES

Al Inspector de Motes de Pueblo Lavanda le encantan los nombres de todos los Pokémon. A pesar de ello, **cada vez que hables con él te dará la opción de cambiar el nombre al Pokémon que te apetezca** por otro que te guste más. Sin embargo, si tu Pokémon alguna vez perteneció a otro entrenador, no tendrás esa opción de cambiarle el nombre.




## 2. AYUDA A SR. FUJI

Al encantador Sr. Fuji lo han secuestrado los malvados del Team Rocket y lo tienen prisionero en lo alto de la Torre Pokémon. **Para rescatarlo primero tendrás que ir a Ciudad Azulona y hacerte con el Scope Silph.** Con este aparato diseñado por la empresa Silph S.A. **podrás ver a los Pokémon invisibles y llegar hasta el piso en el que tienen Fuji.**



## 3. MENUDA MELODÍA

Objeto conseguido: **POKéFLAUTA**




Cuando llegues a lo alto de la Torre Pokémon y rescates al Sr. Fuji, ambos seréis transportados a su casa en Pueblo Lavanda. Habla con él y recibirás la PokéFlauta. **Cada vez que veas a un Pokémon dormido podrás utilizarla para despertarlo.** Cuando más adelante te encuentres con **un par de Snorlax dormilones que bloquean el camino, tocar la flauta será tu única salvación.**

## 4. POKéTIENDA




**En la tienda de Pueblo Lavanda hay dos nuevos productos.** El primero es el **Superrepel,** un líquido que repelerá a los Pokémon salvajes durante 200 pasos. El otro es **Revivir,** una medicina con la revivirás a los Pokémon debilitados y además restaurarás la mitad de sus PS. Aunque es una medicina cara, no olvides llevar alguno en tu Mochila. Pueden salvarte de la derrota.

**LISTA DE PRECIOS**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Superball | 600 | Cuerda Huida | 550 |
| Antiquemar | 250 | Antídoto | 100 |
| Superpoción | 700 | Superrepel | 500 |
| Antihielo | 250 | Antipariliz | 200 |
| Revivir | 1500 | | |

## 5. RUMBO A AZULONA




El guarda del edificio de acceso a Ciudad Azafrán está sediento y no te dejará pasar hasta que calmes su sed. Para eso tendrás que **ir a la Mansión Azulona (en Ciudad Azulona) y hablar con una señora que te dará un rico té** con el que acabarás con la sed de todos los guardas de Kanto. De momento **usa la Vía Subterránea** para llegar hasta Ciudad Azulona.

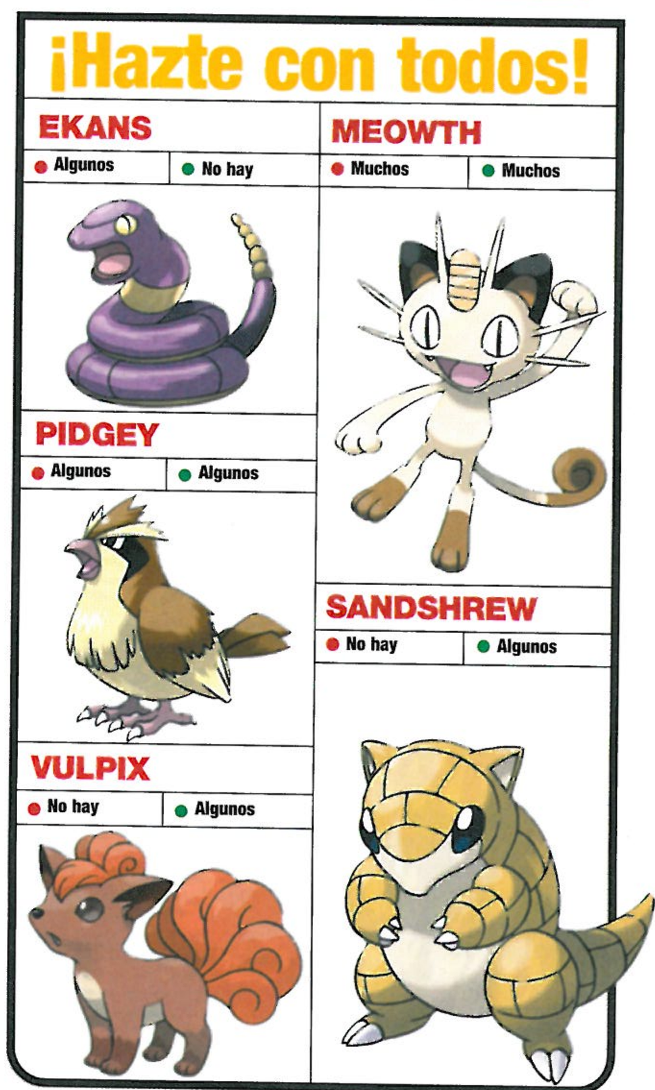
### POKéTRUCO

Algunos Pokémon salvajes son muy esquivos y en cuanto sospechan que quieres capturarlos van y se piran. Lo mejor que puedes hacer para que un Pokémon no se te escape es usar el movimiento Mal de Ojo o Bloqueo. Si no dispones de ellos, procura usar algún movimiento que lo paralice o le duerma.

### LOS CONSEJOS DE OAK



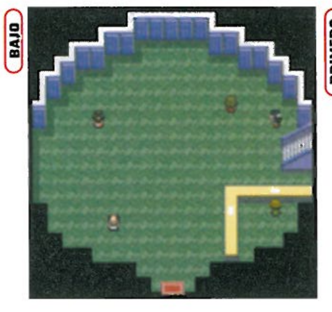

Si alimentas a los Pokémon con ciertos productos podrás subir sus características de forma permanente. El único problema de estos alimentos es que solo puedes usarlos un número de veces determinado, antes de que dejen de hacer efecto. De todas formas, subir el Ataque, la Defensa o la Velocidad de un Pokémon es algo que tendrá un efecto inmediato en el combate. A mayor Ataque físico o AT. ESP., mayor será el número de PS que tu Pokémon quitará al rival. Si lo que aumenta es la Defensa o la DEF. ESP., más aguantará tu Pokémon los ataques del enemigo. Y si lo que aumenta es la Velocidad, entonces tu Pokémon tendrá más oportunidades de ser el primero en atacar. **Los productos que producen estos efectos son Carburante, Calcio, Hierro, Proteínas, Zinc y Más PS y aunque los encontrarás por el camino, puedes comprártelos en el Centro Comercial de Ciudad Azulona.**

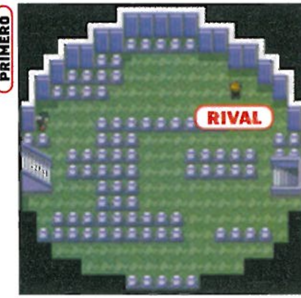


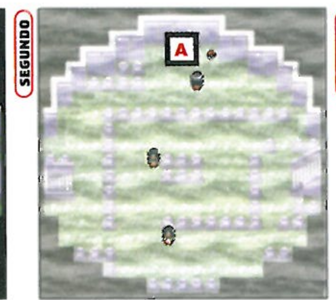
# Torre Pokémon

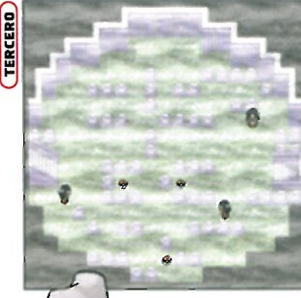
**No podrás llegar hasta el último piso a no ser que tengas en tu poder el Scope Silph, así que si aún no te has hecho con él, ve a Ciudad Azulona e infíltrate en la Guarida del Team Rocket. Cuando llegues al último piso podrás salvar al Sr. Fuji y conseguir la PokéFlauta.**

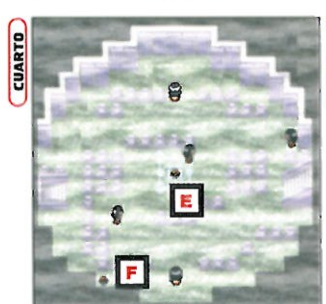
**TORRE POKéMON**

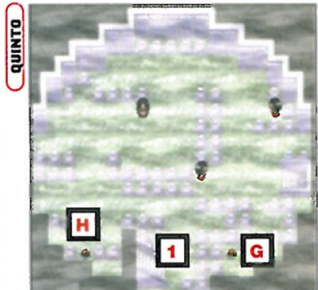
BAJO


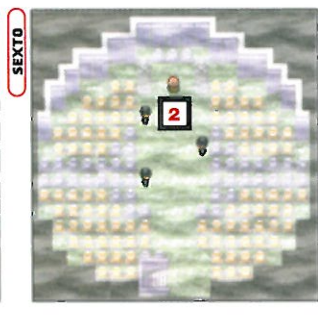
PRIMERO



SEGUNDO



TERCERO


CUARTO



QUINTO



SEXTO





## 1. LA SOMBRA MISTERIOSA

**En el sexto piso hay una sombra que no te dejará pasar.** Si tienes en tu poder el Scope Silph, verás que se trata de un **Marowak,** un Pokémon de tipo tierra. **Usa contra él ataques de tipo Agua o Planta** y lo vencerás.




## 2. SALVANDO AL SR. FUJI

**Antes de llegar hasta el Sr. Fuji, tendrás que combatir contra tres miembros del Team Rocket.** Todos ellos usan Pokémon de tipo Veneno, Normal o Psíquico. Cuando los derrotes a todos, habla con el Sr. Fuji y ambos volveréis a su casa de Pueblo Lavanda. Como te hemos dicho antes, en cuanto estéis allí pídele la PokéFlauta a Fuji.




## EL RIVAL: Batalla 4

El rival está construyendo un equipo bastante equilibrado, pero si usas un **buen ataque Eléctrico contra Pidgeotto, Wartortle y Gyarados,** le dejarás fastidiado.




| TU PRIMER POKéMON | EQUIPO RIVAL |
|---|---|
| **Bulbasaur** | Charmander (Nv. 25), Pidgeotto (Nv. 25), Kadabra (Nv. 20), Exeggute (Nv. 23) y Gyarados (Nv. 22) |
| **Charmander** | Wartortle (Nv 25), Pidgeotto (Nv 25), Kadabra (Nv. 20), Exeggute (Nv. 22) y Growlithe (Nv. 23) |
| **Squirtle** | Ivysaur (Nv 25), Pidgeotto (Nv 25), Kadabra (Nv. 20), Growlithe (Nv. 22) y Gyrados (Nv. 23) |

## LOS CONSEJOS DE OAK

**En la azotea del Centro Comercial puedes comprar Agua Fresca, Refresco y Limonada.** Fíjate por ejemplo que el Agua Fresca cuesta 200, pero su efecto merece la pena: cuando se la des a un Pokémon restaurará 50 PS. Pues bien, una Superpoción cuesta 700 y restaura los mismos PS, así que si quieres administrar bien tu dinero, ya sabes lo que tienes que hacer. El Refresco y la Limonada cuestan poco más, pero restauran 60 y 80 PS respectivamente.

## POKéTRUCO

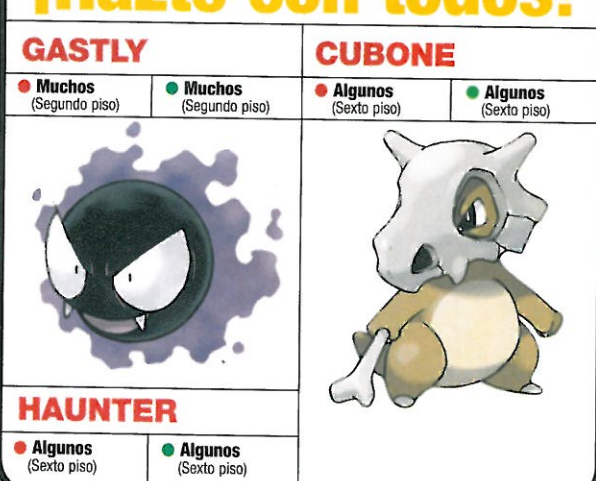
**Cuando dejes una pareja de Pokémon en la Guardería de Isla Quarta, el contenido del Huevo lo determina la especie a la que pertenece la hembra.** Si dejas un macho y una hembra de la misma especie, obtendrás un Huevo del que saldrá un Pokémon de nivel 5 que será de la misma especie a la que perteneció la madre cuando era bebé. **Por ejemplo, si dejas una pareja de Alakazam, el resultado será un Abra. Pero no es necesario que la pareja sea de la misma especie, solo tienen que ser del mismo Grupo Huevo.** Todas las especies Pokémon pertenecen a alguno de los siguientes Grupos Huevo: **Planta, Bicho, Volador, F. Humana, Mineral, Monstruo, Hada, Dragón, Amorfo, Tierra, Agua 1, Agua 2, Agua 3 y Campo.** Para averiguar el Grupo Huevo al que pertenece un Pokémon muchas veces es suficiente con observar su aspecto. Por ejemplo, Alakazam pertenece al Grupo F. Humana y si observas a Machamp, te darás cuenta que pertenece al mismo grupo.




## ¡CONSÍGUELOS!

| | |
|---|---|
| A. CUERDA HUÍDA | E. AMULETO |
| B. SUPERBALL | F. PEPITA |
| C. ELIXIR | G. PRECISIÓN X |
| D. DESPERTAR | H. CARAMELO RARO |

## ¡Hazte con todos!



| GASTLY | | CUBONE | |
|---|---|---|---|
| ● Muchos (Segundo piso) | ● Muchos (Segundo piso) | ● Algunos (Sexto piso) | ● Algunos (Sexto piso) |

| HAUNTER | |
|---|---|
| ● Algunos (Sexto piso) | ● Algunos (Sexto piso) |

# Ciudad Azulona

**Es la ciudad más grande de Kanto y está llena de lugares que tendrás que visitar. En el Casino te divertirás jugando, en el Centro Comercial pasarás un buen rato comprando de todo para tu equipo, y en la guarida del Team Rocket le darás una paliza a los malos.**

## 1. UN TÉ PARA SEDIENTOS




**En la planta baja de la Mansión Azulona hay una anciana con un recipiente lleno de un rico té de hierbas.** Habla con ella y te lo dará para saciar la sed de los guardias que hay en el edificio de acceso a Ciudad Azafrán. **Dáselo a uno de ellos y todos los edificios con guardias sedientos quedarán abiertos.** A partir de ese momento no será necesario que uses ningún atajo para llegar hasta Ciudad Azafrán, Ciudad Carmín o Ciudad Azulona.

## 2. EL BOTÓN SECRETO




**En el Casino de Ciudad Azulona verás a un miembro del Team Rocket mirando un cartel.** Cuando hables con él te retará a un combate, pero como sus Pokémon son flojuchos le derrotarás sin problemas. Después, **acércate al cartel y pulsa el botón secreto que abre la entrada a la Guarida secreta** del Team Rocket. Antes de entrar prepárate, dentro te esperan un montón de combates.

## 3. BÚSCATE UN MONEDERO

Objeto conseguido: **MONEDERO**




Para jugar en el Casino y **conseguir Fichas que puedas cambiar por premios, necesitas un Monedero.** Para ello ve al restaurante que hay al sur de la ciudad y habla con **el señor que se encuentra en la esquina. El pobre se ha arruinado jugando a las tragaperras,** por eso te dará su Monedero. No te preocupes, seguro que tú sí tendrás suerte. Al menos más que él.

## CIUDAD AZULONA

RUTA 7

RUTA 16

# 4. PREMIOS EN EL CASINO




**Cuando ganes unas cuantas fichas en las tragaperras, podrás cambiarlas por premios fantásticos** en el edificio que hay junto al Casino. Sin embargo, hay otro premio que puedes conseguir en el Casino. **En la esquina inferior hay un Pokématón y por un módico precio obtendrás unas fantásticas fotos de tu equipo Pokémon.** Para ver la foto solo tienes que dar la vuelta a tu ficha de entrenador, cuando lo hagas seguro que flipas con lo guapos que quedan todos tus Pokémon preferidos.

**PREMIOS COMUNES**

| PREMIO | FICHAS TRAGAPERRAS |
|---|---|
| MT 13 (RAYO HIELO) | 4000 |
| MT 23 (COLA FÉRREA) | 3500 |
| MT 24 (RAYO) | 4000 |
| MT 30 (BOLA SOMBRA) | 4500 |
| MT 35 (LANZALLAMAS) | 4000 |
| BOLA HUMO | 800 |
| SEM. MILAGRO | 1000 |
| CARBÓN | 1000 |
| AGUA MÍSTICA | 1000 |
| FL. AMARILLA | 1600 |

**PREMIOS EDICIÓN VERDE HOJA**

| PREMIO | FOTOS EQUIPO |
|---|---|
| ABRA | 120 |
| DRATINI | 4600 |
| CLEFAIRY | 750 |
| PORYGON | 6500 |
| PINSIR | 2500 |

**PREMIOS EDICIÓN ROJO FUEGO**

| PREMIO | FOTOS EQUIPO |
|---|---|
| ABRA | 180 |
| SCYTHER | 5500 |
| CLEFAIRY | 500 |
| PORYGON | 9999 |
| DRATINI | 2800 |

# 5. CENTRO COMERCIAL




El Centro Comercial de Ciudad Azulona **es la tienda Pokémon más grande de todo Kanto.** Aquí hay todo tipo de productos que permitirán que tu equipo Pokémon mejore tanto en ataques como en fortaleza. No olvides **echar un vistazo en la azotea y compra alguno de sus productos.** Tienen la misma utilidad que las pociones, pero cuestan mucho menos.

**PRODUCTOS PARA TU EQUIPO POKéMON**

**PRIMER PISO (Mostrador 1)**

| PRODUCTO | PRECIO |
|---|---|
| SUPERBALL | 600 |
| DESPERTAR | 250 |
| SUPERPOCIÓN | 700 |
| ANTIQUEMAR | 250 |
| REVIVIR | 1500 |
| ANTIHIELO | 250 |
| ANTÍDOTO | 100 |
| SUPERREPEL | 500 |
| ANTIPARALIZ | 200 |

**PRIMER PISO (Mostrador 2)**

| PRODUCTO | PRECIO |
|---|---|
| MT 05 (RUGIDO) | 1000 |
| MT 31 (DEMOLICIÓN) | 3000 |
| MT 15 (HIPERRAYO) | 7500 |
| MT 43 (DAÑO SECRETO) | 3000 |
| MT 28 (EXCAVAR) | 2000 |
| MT 45 (ATRACCIÓN) | 3000 |

**TERCER PISO**

| PRODUCTO | PRECIO |
|---|---|
| POKé MUÑECO | 1000 |
| PIEDRATRUENO | 2100 |
| CARTA RETRO | 50 |
| PIEDRA AGUA | 2100 |
| PIEDRA FUEGO | 2100 |
| PIEDRA HOJA | 2100 |

**CUARTO PISO (Mostrador 1)**

| PRODUCTO | PRECIO |
|---|---|
| ATAQUE X | 500 |
| PRECISIÓN X | 950 |
| DEFENSA X | 550 |
| PROTEC. ESP. | 700 |
| VELOCIDAD X | 350 |
| DIRECTO | 650 |
| ESPECIAL X | 350 |

**CUARTO PISO (Mostrador 2)**

| PRODUCTO | PRECIO |
|---|---|
| MÁS PS | 9800 |
| CALCIO | 9800 |
| PROTEÍNA | 9800 |
| ZINC | 9800 |
| HIERRO | 9800 |
| CARBURANTE | 9800 |

**AZOTEA**

| PRODUCTO | PRECIO |
|---|---|
| AGUA FRESCA | 200 |
| LIMONADA | 350 |
| REFRESCO | 300 |

# 6. HAZTE CON EEVEE




Ve al Centro Pokémon y sigue el caminito que hay junto a él. Enseguida llegarás a la **entrada trasera que hay en la Mansión Azulona.** Sube por las escaleras hasta llegar a la azotea, entra en la casa que hay y **coge la PokéBall que contiene un Eevee.** Por cierto, no olvides leer la pizarra para saber algo más del conector inalámbrico de la GBA.

# 7. LA CHICA SEDIENTA

Objeto conseguido: **MT 16 (PANTALLA LUZ), MT 20 (VELO SAGRADO) Y MT 33 (REFLEJO)**




En la azotea del Centro Comercial hay una chica que tiene mucha sed. **Si le das Agua Fresca, te dará la MT 16 o Pantalla Luz, cuando le des un Refresco, te entregará la MT 20 o Velo Sagrado y si lo que lo que le das es Limonada, recibirás la MT 33 o Reflejo.** Merece la pena tener estas MTs, así que no olvides saciar la sed de la chiquilla.

# 8. UN GRAN MOVIMIENTO

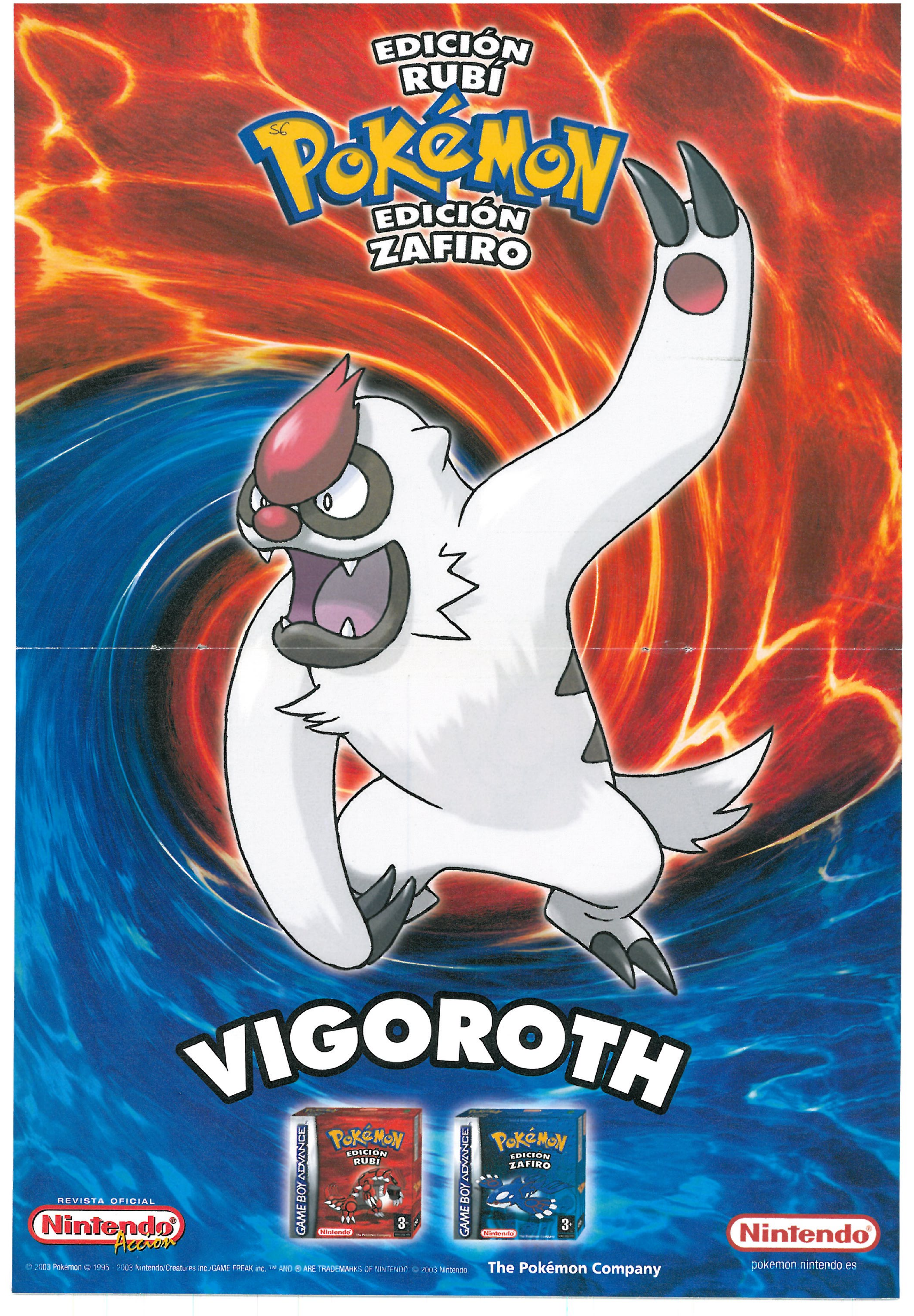


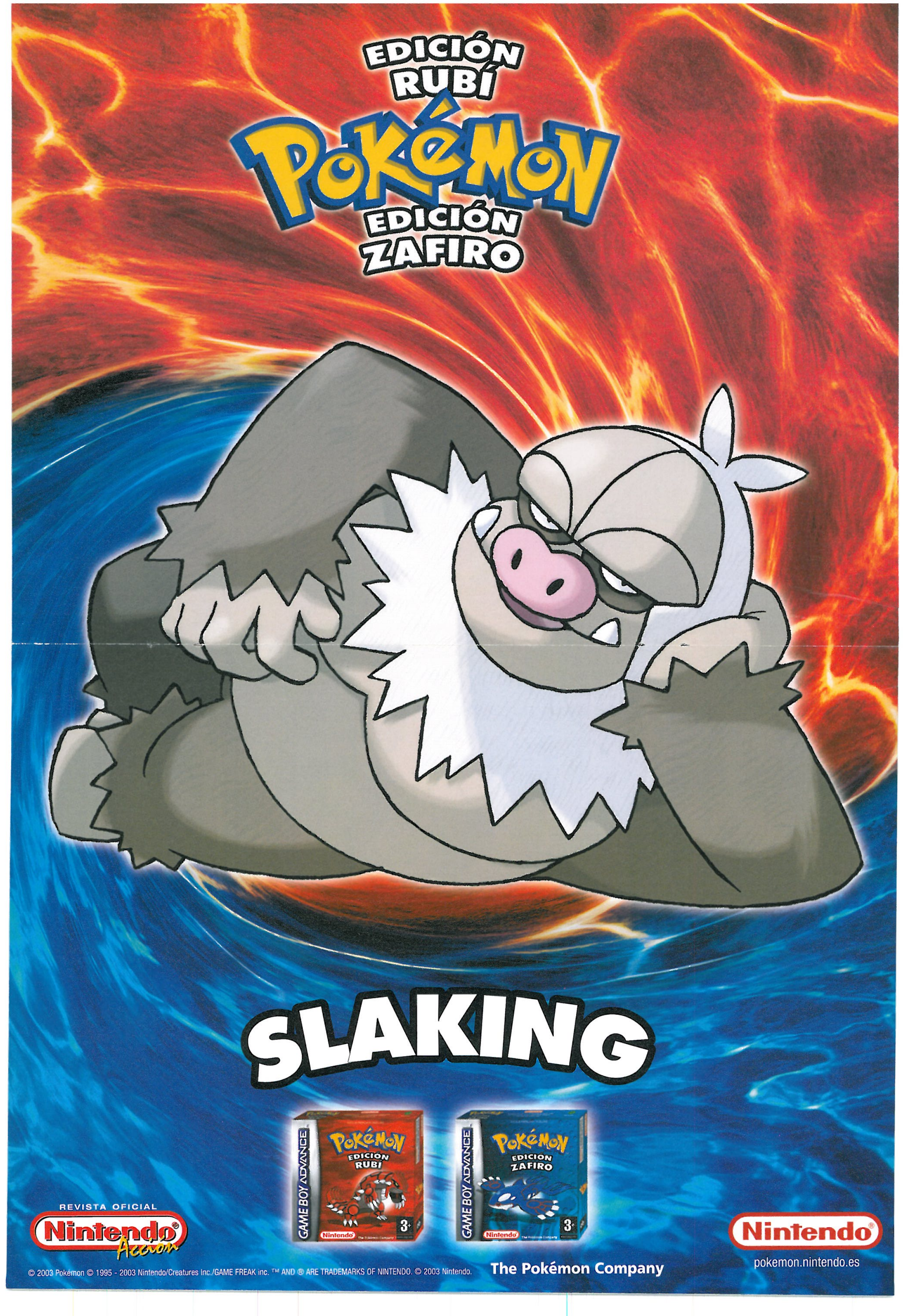

**El hombre que hay tras el mostrador del segundo piso es otro de los Tutores de Movimientos** que hay por Kanto. Habla con él y enseñará a uno de tus Pokémon el movimiento Contador. Este **ataque de tipo Lucha es estupendo** porque sorprende al rival devolviendo el doble del daño recibido.

# 9. EL AMORTIGUADOR DE CHANSEY

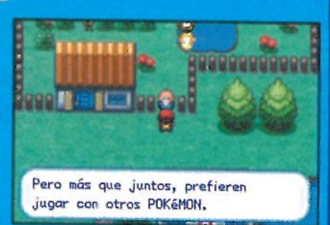



Cuando uno de tus Pokémon conozca Surf, vuelve a Ciudad Azulona y **cruza el pequeño lago que hay a la izquierda del Casino.** El anciano que hay al otro lado del lago enseñará Amortiguador a uno de tus Pokémon. No olvides que **Chansey es el único Pokémon que aprende este movimiento de tipo Normal,** que sirve para que recupere la mitad de sus PS.


EDICIÓN RUBÍ
POKéMON
EDICIÓN ZAFIRO
VIGOROTH
GAME BOY ADVANCE
POKéMON EDICIÓN RUBÍ
GAME BOY ADVANCE
POKéMON EDICIÓN ZAFIRO
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
Nintendo
© 2003 Pokemon © 1995 - 2003 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ™ AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2003 Nintendo.
The Pokémon Company
pokemon.nintendo.es


EDICIÓN RUBÍ
POKÉMON
EDICIÓN ZAFIRO
SLAKING
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es
The Pokémon Company
© 2003 Pokémon © 1995 - 2003 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ™ AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2003 Nintendo.

## POKéTRUCO




**Cuando dejes una pareja de Pokémon en la Guardería de Isla Quarta,** el anciano que está en la cerca te ayudará a conocer su compatibilidad y el tiempo (o mejor dicho número de pasos) que tendrás que esperar hasta que tengan un Huevo. Pues bien, **según la frase que te diga después de dejar a tu pareja, sabrás que es lo que va a pasar.** Estúdiate frases que te puede decir este amable anciano:

- "... se llevan estupendamente". Significa que con pocos pasos que des conseguirás un Huevo.
- "... se llevan bastante bien". Igual que en el caso anterior, pero te costará un poquito más.
- "... no se quieren con locura". Obtendrás un Huevo, aunque tardarás. Aquí deberás tener un poco de paciencia.
- "... prefieren jugar con otros Pokémon". La pareja es incompatible y nunca tendrá un Huevo.

## 10. GAME FREAK




**Cuando completes la Pokédex de Kanto vuelve a Ciudad Azulona,** entra en la Mansión Azulona y sube por las escaleras hasta que veas la **Sala de Desarrollo de Game Freak.** Habla con ellos y verás como celebran tu logro. ¡Qué felicidad!

### ¡CONSÍGUELOS!

**A. TER**

## ¡Hazte con todos!

| EEVEE | | PSYDUCK | | TENTACOOL | |
|---|---|---|---|---|---|
| ● Uno (Azotea Mansión Azulona) | ● Uno (Azotea Mansión Azulona) | ● Muchos | ● No hay | ● Muchos | ● Muchos |

## Líder Pokémon #4




**Erika es una amante de la Naturaleza por eso se ha hecho una experta en los Pokémon de tipo Planta. Ándate con ojo o su maestría te dejará paralizado.**

## Erika

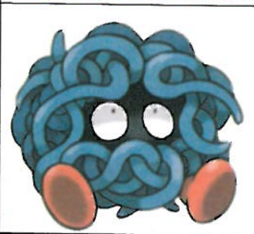
El equipo de Erika está formado por Pokémon de tipo **Planta, aunque Victreebel y Vileplume son también de tipo Veneno.** No te enfrentes a ella con Pokémon de tipo Agua.

### Equipo de Erika

**VILEPLUME** Nv 29



**TANGELA** Nv 24



**VICTREEBEL** Nv 29

### CONSEJO PARA ERIKA

**La estrategia de Erika consiste en propinar a sus rivales cambios de estado como envenenamiento, sueño o parálisis.** Procura que **tu Mochila tenga algunos Antídotos y alguna Cura Total.** Si quieres barrer del mapa al equipo de Erika, será mejor que uses **ataques y Pokémon de tipo Fuego o Volador.** Los **ataques Psíquicos** también serán muy efectivos contra Victreebel y Vileplume.

### PREMIOS ERIKA

**MEDALLA ARCOIRIS**
Permite que **te obedezcan todos los Pokémon de nivel 50 o inferior,** incluso si los conseguiste mediante intercambio. Además, te permite usar la MO FUERZA fuera del combate.

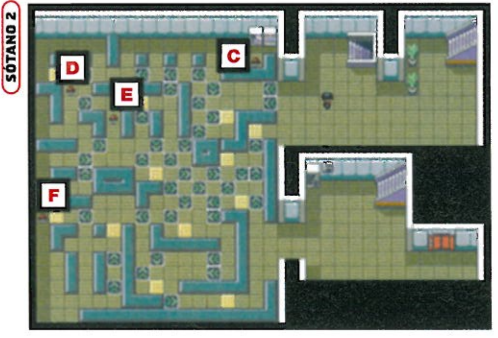
**MT 19, GIGADRENADO**
Con este ataque de tipo Planta, **la mitad del daño que produce es usado para curar a tu Pokémon.**

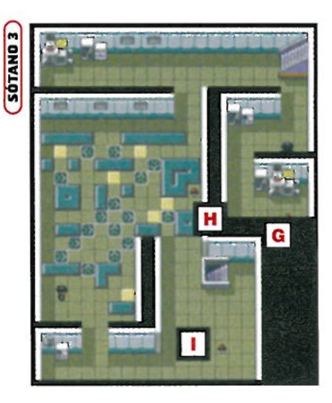
# La Guarida del Team Rocket

**El Team Rocket nunca planea nada bueno, así que tendrás que entrar en su Guarida y abrirte paso a tortazos hasta llegar a su líder Giovanni. Ya verás como tu esfuerzo y valor tienen su recompensa.**

## GUARIDA DEL TEAM ROCKET




SÓTANO 4
1
2
M
L
K

## 1. USA EL ASCENSOR

Objeto conseguido: LL. ASCENSOR

Tu primer objetivo en la Guarida del los Rocket será **hacerte con la LL. Ascensor.** Para ello tendrás que **bajar hasta el último sótano y dar una paliza al soldado del Team Rocket** que espera en el despacho. Cuando lo hagas, dejará caer una Poké Ball que oculta la llave que buscas. Con ella podrás bajar hasta al despacho del jefe de los malos y ¡acabar con él!



## 2. EL MALVADO JEFE

Objeto conseguido: SCOPE SILPH

**Giovanni es el jefe del Team Rocket** y un maestro en **Pokémon de tipo Tierra y Tierra-Roca** (todos de nivel 25). Si alguno de tus Pokémon conoce un **ataque de tipo Agua o de tipo Planta,** no tendrás ningún problema en barrerle del mapa. **Tras derrotarle podrás recoger el Scope Silph y volver a Pueblo Lavanda para cumplir otros objetivos.**



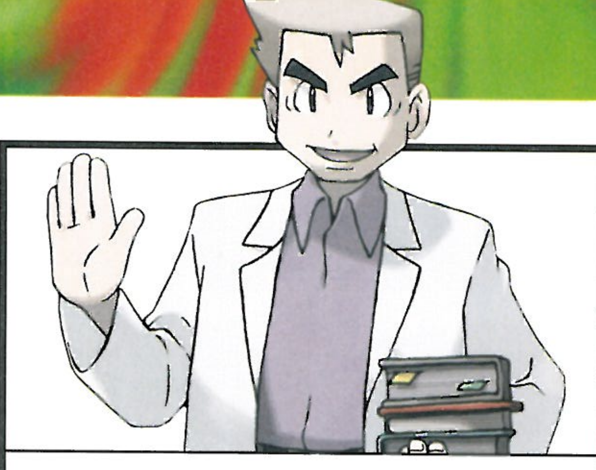

### POKéTRUCO

Si no tienes oportunidad o tiempo para ir a ver al Profesor Oak, siempre que veas un PC como el del Centro Pokémon podrás comunicarte con él y pedirle que evalúe como marcha tu trabajo con la Pokédex.




### ¡CONSÍGUELOS!

A. CUERDA HUÍDA
B. HIPERPOCIÓN
C. VELOCIDAD X
D. PIEDRA LUNAR
E. MT 12 (MOFA)
F. SUPERPOCIÓN
G. CARAMELO RARO
H. MT 21 (FRUSTRACIÓN)
I. CARAMELO RARO
J. GAFAS DE SOL
K. CALCIO
L. ÉTER MÁX.
M. MT 49 (ROBO)



# La Guía de Oak

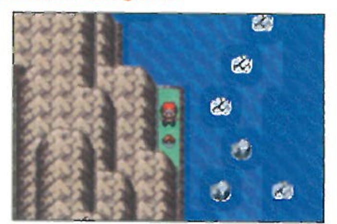
**Un día tendremos que darles las gracias al profe y hacerle un homenaje como es debido. ¡Cómo te queremos profe!**

### ¿Cómo activo el REGALO MISTERIOSO?



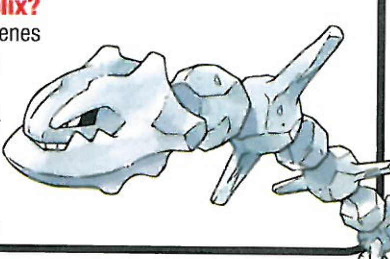

■ Habrás observado que **en el mostrador de todas las tiendas de Kanto hay un cuestionario que puedes rellenar.** Pues bien, si lo rellenas usando las palabras **Conexión con todos,** entonces, después de guardar la partida y volver a empezar, verás que está activada la opción Regalo Misterioso. **Con esta opción activada podrás descargar los tícket que te permiten viajar a las dos islas secretas que hay en Archi7. Lo demás es todavía un secreto.**

### ¿Dónde consigo la Escama Dragón?



■ Para aquellos que no lo sepan os diré que la Escama Dragón es un objeto muy preciado. El motivo es que **si intercambias un Seadra equipado con Escama Dragón, lo verás evolucionar al poderoso Kingdra.** Para hacerte con este objeto tendrás que viajar hasta **Isla Exta** y ponerte a surfear rumbo al sur por la **Vía Acuática.** Cuando veas un saliente con una Poké Ball, recógela, dentro está la Escama Dragón.

### ¿Dónde está Steelix?



■ Para conseguirlo tienes que **intercambiar un Onix equipado con Rev. Metálico.** Y para conseguir este objeto tendrás que ir hasta el **Pilar Recuerdo,** que está en **Isla Inta.**

# Y en la próxima entrega...

- Lucharemos contra el jefe del Rocket, GIOVANNI, en CIUDAD AZAFRÁN y nos haremos con la poderosa MÁSTER BALL.
- Viajaremos a CIUDAD FUCSIA para ganar una nueva medalla.
- Nos divertiremos cazando en la ZONA SAFARI.
- Usaremos la MO SURF para atrapar a ZAPDOS.



# EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

**¡Hola entrenadores!... Os lo aviso: Este CONSULTORIO va a ser muy especial. Por fin os voy a desvelar algunos misterios sobre el legendario Deoxys, pero no olvidéis que para haceros con él habrá que esperar hasta que Nintendo organice algún evento. En todo caso estoy seguro de que con lo que os cuento la espera será más llevadera. Un abrazo para todos, os adoro.**

## El laberinto del almacén

Hola Profesor Oak es la primera vez que escribo. Me llamo David y tengo dudas sobre la edición Verde Hoja. Espero que me las respondas.

1. Estoy en Isla Inta, en el almacén Rocket, pero no consigo coger la dichosa llave que hay en la esquina. ¿Me podría decir cómo puedo obtenerla?

En la esquina del almacén Rocket no hay ninguna llave, así que me imagino que te refieres a la Poké Ball con la MT 36 (Bomba Lodo) o al científico que tiene el Zafiro. Ambos están en la esquina superior derecha del almacén y para llegar hasta ellos hay que hacer algo muy sencillo. Fíjate en la imagen que hay aquí al lado y mira la baldosa amarilla en la que está Ash. Llegar a ella no es complicado (tendrás que pisar en la flecha que hay a la izquierda del segundo soldado Rocket) y cuando lo hagas dedícate a caminar hacia arriba y a la derecha bordeando todas las baldosas con flechas. El resto ya verás que es muy sencillo.

2. ¿Dónde hay Snorlax? Debilité a uno junto a Pueblo Lavanda.

En total hay dos Snorlax. Uno, el que has debilitado, está en la Ruta 12. El otro anda durmiendo por la Ruta 16 (al lado de Ciudad Azulona). Ambos Snorlax están en el nivel 30 por eso para capturarlos la ball más adecuado es la Ultra Ball. Hazte con ella en Ciudad Fucsia.

3. ¿Dónde puedo encontrar Caramelos Raros?

Los Caramelos Raros son objetos muy preciados por muchos entrenadores ya que cuando se los das a un Pokémon les suben un nivel de forma permanente. No abuses de ellos porque entonces las características no subirían lo mismo que entrenando y harás que tu Pokémon sea un flojucho. Toma nota de los lugares en los que los encontrarás: Mt. Moon, Torre Pokémon, Guarida Rocket, edificio Silph S.A., Ciudad Fucsia, Calle Victoria y Cueva Perdida (Isla Inta).



**ALMACÉN ROCKET.** *La clave para resolver el laberinto que hay dentro del almacén Rocket de Isla Inta está en llegar hasta esta baldosa amarilla.*

4. En la edición Zafiro no consigo a Feebas. ¿Dónde lo puedo encontrar, profesor?

A Feebas tendrás que pescarlo en la Ruta 119 y eso es una tarea que requiere mucha paciencia. Lo primero que necesitas es una caña y un Pokémon que sepa Surf (tendrás que pescar mientras haces Surf). Ahora debes tener en cuenta que si dividimos la zona de pesca de la ruta en cuadrados por los que te puedes desplazar haciendo Surf, la ruta tendrá varios cientos de cuadrados. Pues bien, Feebas puede ser capturado solo en seis, aunque cada vez que cambies la frase de moda en Pueblo Azuliza estos seis cuadrados cambiarán de posición. Coge una caña (por ejemplo la Caña Buena), luego ve a la Ruta 119 y haz Surf. Pesca en una zona siete u ocho veces y si no encuentras a Feebas, avanza a la siguiente. En definitiva, tienes que barrer toda la zona de pesca y cuando llegues a una zona en la que está Feebas no tendrás problemas porque la probabilidad de encontrarlo será altísima. Te aconsejo que captures varios Feebas y cojas uno de ellos para alimentarlo con Pokécubos que aumenten su belleza. Recuerda hacer estos Pokécubos usando la Baya Algama (Ruta 115) y la Baya Meluce (Ruta 119) y la Licuabayas de Ciudad Calagua. Cuando la belleza de Feebas sea muy alta evolucionará a Milotic.

***David Jiménez***
***Jaén***

**HAY DOS SNORLAX EN KANTO. UNO EN LA RUTA 12 Y OTRO EN LA RUTA 16. EN CIUDAD FUCSIA PODRÁS COMPRAR LA ULTRABALL QUE NECESITAS PARA CAPTURARLOS.**

## La MO Fuerza

Hola Profesor, como es usted tan sabio quería que me aclarara unas dudas del Verde Hoja.

1. ¿Dónde se consigue la MO Fuerza? ¿Y Golpe Roca?

La MO Fuerza se consigue en Ciudad Fucsia. Cuando llegues, ve a una de las casas que hay al sur y habla con el Guarda del Safari. Resulta que ha perdido sus Dientes de Oro en la Zona Safari y el pobre solo puede farfullar. Si vas

a la Zona Safari y recuperas sus dientes, llévaselos y recibirás la MO Fuerza. Para ir a por la MO Golpe Roca ve a Isla Prima, pasea por el Camino Candente y entra en el Balneario Ascuas. Dentro, un amable anciano te la entregará.

2. Mi equipo está formado por Blastoise, Primeape, Nidoking, Steelix, Dragonair y Moltres? ¿Está bien? ¿Qué ataques pondría?
Sinceramente me parece un equipo muy equilibrado y formado por Pokémon estupendos, aunque a Dragonair deberías entrenarle hasta el nivel 55 para que evolucione a Dragonite. Quizá lo único que echo en falta es un buen Pokémon Psíquico, así que si te puedes hacer con Alakazam o Mewtwo, cámbialo por Primeape. Estos son los ataques que te recomiendo:

- **Blastoise:** Danza Lluvia, Hidrobomba, Rayo Hielo (MT 13, Casino de Ciudad Azulona) y Mordisco.
- **Primeape:** Tajo Cruzado, Contoneo, Corpulencia (MT 08, Silph S.A.) y Golpe.
- **Nidoking:** Bomba Lodo (MT 36), Demolición (MT 31), Bola Sombra (MT 30) y Megacuerno.
- **Steelix:** Tóxico (MT 06, gimnasio Fucsia), Protección (MT 17, Central Energía), Descanso (MT 44, S.S. Anne) y Terremoto (MT 26, gimnasio de Ciudad Verde).
- **Dragonair/Dragonite:** Hiperrayo, Rayo (MT 24, Casino de Ciudad Azulona), Enfado y Vuelo.
- **Moltres:** Onda Ígnea, Día Soleado (MT 11, Zona Safari), Ataque Aéreo y Velo Sagrado.

Quiero que te fijes muy bien en las combos que te he sugerido. Por ejemplo, cuando hagas que Blastoise use Danza Lluvia, el poder de los ataques de Agua se multiplicará, y si a continuación usas Hidrobomba, el golpe será devastador. Pero la combo más guay es Tóxico, Protección y Descanso. Con ella, un Pokémon tan resistente como Steelix será casi invencible. Primero envenena al rival usando Tóxico, luego evita sus ataques con Protección, de vez en cuando dale una colleja con Terremoto y cuando veas que quedan pocos PS usa Descanso.



**MO FUERZA.** Devuélvele los Dientes de Oro al Guarda del Safari, y a cambio recibirás la MO Fuerza. Con ella podrás mover grandes rocas.

3. ¿Dónde se encuentra Rev. Metálico?
Junto al Pilar Recuerdo, en Isla Inta. Chao bambino, hasta la próxima.
***Eduardo Arnillas***
*Zaragoza*

## Cambios de ataques

Hola Profe, somos dos hermanos que tenemos varias dudas sobre Pokémon. Yo (Laura) tengo el Verde Hoja y mi hermano (David) el Rojo Fuego. Nuestras preguntas son:

1. Mi Blastoise sube sus Puntos de Experiencia de forma más lenta que el Charizard de mi hermano. ¿Por qué ocurre así?
Vamos a ver, creo que tienes un pequeño lío. Los Puntos de Experiencia que acumula un Pokémon no dependen de la especie, sino del Pokémon al que se enfrentan. A no ser que alguno de los Pokémon de tu equipo lleve Repartir Exp., los Puntos de Experiencia que acumularán Blastoise o Charizard serán los mismos, siempre y cuando se enfrenten a los mismos rivales. En algunas ocasiones sí puedes observar que para que dos especies distintas lleguen al mismo nivel pueden necesitar diferente número de Puntos de Experiencia. Sin embargo, lo que creo que me quieres preguntar es el motivo de que el Charizard de tu hermano aumente sus características de forma distinta a las de tu Blastoise. La explicación de eso es que cada Pokémon tiene su naturaleza y cada una hace que el crecimiento sea distinto. En algunas ocasiones hemos publicado un cuadro que indica cómo crece un Pokémon según su naturaleza, pero para que no tengas que buscarlo te lo vuelvo a poner en un recuadro aquí debajo, así lo entenderás mejor.

2. En mi juego Verde Hoja capturé a Vulpix en el nivel 30 y al mirar sus ataques vi que tenía Lanzallamas, pero al revisar mi guía Pokémon (antigua) vi que ese ataque lo aprendía en el nivel 31. ¿Mi guía está mal o es el juego? (la guía la compramos en una tienda especializada).
No están mal ni tu guía ni tu juego. Los Pokémon han ido cambiando y mejorando desde que aparecieron las ediciones Roja y Azul (por si no lo sabes, te diré que estas fueron las primeras ediciones y salieron para la Game Boy). Con el paso del tiempo han incorporado Movimientos Huevo, nuevos ataques, habilidades, variaciones en sus características y naturaleza o personalidad. Debido a ello, los Pokémon de Rojo y Verde no podían dejarse exactamente igual que los de las ediciones de la GB, así que sufrieron ligeros retoques para que no estuvieran en desventaja con respecto a los de Rubí y Zafiro. Por cierto, en las ediciones Oro y Plata, Vulpix y otros Pokémon también sufrieron modificaciones en sus ataques con respecto a las ediciones Roja y Azul. Para aclarar todo esto un poco más, te diré que en las ediciones Rojo Fuego y Verde Hoja Vulpix aprende Lanzallamas en el nivel 29; en el nivel 35 en Roja, Azul y Amarilla y en el nivel 31 en Oro, Plata y Cristal. Si quieres enterarte bien de los ataques de tus Pokémon de Verde Hoja y Rojo Fuego, te aconsejo que compres el próximo número de N.A., vendrá con un póster muy especial.



**CAMBIOS.** Desde los tiempos heróicos de las ediciones Roja y Azul de GB, los Pokémon han evolucionado. Ahora tienen habilidades, naturaleza y nuevos ataques.

### CRECIMIENTO DE UN POKéMON SEGÚN SU NATURALEZA

| NATURALEZA POKéMON | EFECTO |
|---|---|
| ACTIVA | Velocidad + / Defensa - |
| AFABLE | Ataque Especial + / Defensa - |
| AGITADA | Defensa + / Ataque Especial - |
| ALEGRE | Velocidad + / Ataque Especial - |
| ALOCADA | Ataque Especial + / Defensa Especial - |
| AMABLE | Defensa Especial + / Defensa - |
| AUDAZ | Ataque + / Velocidad - |
| CAUTA | Defensa Especial + / Ataque Especial - |
| DÓCIL | No tiene efecto |
| FIRME | Ataque + / Ataque Especial - |
| FLOJA | Defensa + / Defensa Especial - |
| FUERTE | No tiene efecto |
| GROSERA | Defensa Especial + / Velocidad - |
| HURAÑA | Ataque + / Defensa - |
| INGENUA | Velocidad + / Defensa Especial - |
| MANSA | Ataque Especial + / Velocidad - |
| MIEDOSA | Velocidad + / Ataque - |
| MODESTA | Ataque Especial + / Ataque - |
| OSADA | Defensa + / Ataque- |
| PÍCARA | Ataque + / Defensa Especial - |
| PLÁCIDA | Defensa + / Velocidad - |
| RARA | No tiene efecto |
| SERENA | Defensa Especial + / Ataque - |
| SERIA | No tiene efecto |
| TÍMIDO | No tiene efecto |

3. Mi Flareon aprendió Malicioso al subir al nivel 47, pero en mi guía pone que aprendería Lanzallamas. ¿Por qué?
Aunque Flareon también ha sufrido cambios en sus ataques, resulta que en este caso hay una errata en tu Manual de Entrenador. En las ediciones Amarilla, Oro, Plata, Cristal, Rojo Fuego y Verde Hoja Flareon aprende Malicioso en el nivel 47. Sin embargo, en Roja y Azul lo aprendía en el nivel 42.
***Laura Sánchez***
*Madrid*

## Bayas en Rojo y Verde

Hola Profe. He leído muchas revistas Pokémon y por fin me he decidido a escribirte. Tengo mis preguntas listas y espero tener buenas respuestas:

1. En la caja de mi Pokémon Rojo hay una foto de la Sala Unión muy abarrotada, pero cuando voy está más vacía que los sesos de mi hermano. ¿Por qué?
Jajajajajaja. En fin, ya sabes que con Pokémon Rojo Fuego viene un adaptador inalámbrico que tiene un alcance máximo de 3 metros. Si cuando entras en la Sala Unión no hay ningún colega cerca que haya hecho lo mismo (es decir, que haya entrado también en la Sala Unión), la verás más vacía que la tripa de Jimmy cuando me invita a comer a su casa. Así que ya sabes, búscate amigos o amigas que jueguen con Pokémon y verás como se llena de gente. No olvides que en esta sala podrás divertirte chateando, combatiendo e intercambios con otros entrenadores.

2. ¿Podrías indicarme donde están las bayas de Rojo y Verde?
Encontrarás algunas en los cubos de la basura que hay en la cocina del SS. Anne, otras te las darán algunos personajes durante la aventura o las ganarás como premio en el minijuego Salto Pokémon, pero la mayoría las conseguirás en el minijuego Dodrio a por bayas. Para disfrutar de este minijuego tendrás que ir a los Recreativos que hay en la Isla Secunda, una de las islas de Archi7. Si quieres jugar en Dodrio a por bayas, necesitarás tu adaptador inalámbrico, tener en tu equipo un Dodrio y un mínimo de dos amigos.




**CONSIGUE BAYAS.** *La principal fuente de bayas que hay en Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja es el minijuego Dodrio a por bayas. Juégatelo para conseguir las que quieras.*

Fíjate que en el momento que consigas tu primera baya aparecerá en tu Mochila el Saco Bayas, así que cada vez quieras saber las propiedades de una solo tendrás que abrirlo.

3. Esto es un truco para clonar Pokémon, pero no sé si funcionará: están jugador A y jugador B…
Lo siento, pero no puedo recomendar a nadie que use los trucos para clonar Pokémon. No quiero ser responsable de que alguien pierda su partida.
***Julia Pérez***
*Valladolid*

## Ditto es único

Hola Profe. Aquí tiene mis preguntas:

1. ¿En Rubí o Zafiro hay algún Pokémon que se pueda utilizar en la Guardería al igual que Ditto?
Pues no, Ditto es único, pero no pasa nada porque con las ediciones Roja y Verde puedes enviar a Ditto a Hoenn. Recuerda que Ditto puede reproducirse con montones de Pokémon, incluidos aquellos que carecen de género como Magnemite, Voltorb, Staryu.

2. ¿Puede aprender Charizard Azote o Inversión mediante cría?
Recuerda que cuando vayas a la Guardería, del Huevo que obtengas siempre saldrá Charmander (a Charizard lo conseguirás por evolución), por eso para contestar a tu pregunta te explico aquí debajo los Movimientos Huevo de Charmander. Como puedes ver, puede aprender por cría un montón de movimientos, pero entre ellos no están Enfado ni Inversión.

3. ¿Qué hacen los ataques Estímulo y Bote?
Estímulo es un ataque tipo Normal con una potencia de 60 y una precisión de 100. Si lo utilizas contra un rival paralizado, recibirá el doble de daño, aunque le curarás de su parálisis. En cuanto a Bote, que es un movimiento tipo Volador con una potencia de 85 y una precisión de 85. Si un Pokémon utiliza este ataque, en el primer turno pegará un salto y evitará los ataques del rival y en el segundo le golpeará. Además, tiene un 30% de probabilidades de paralizar al rival.

4. ¿Qué Pokémon pueden aprender Garra Brutal por cría?
Sandshrew, Ryhorn, Kangaskhan, Cyndaquil, Sneasel, Treecko y Slakoth.
***Daniel Molina***
*Alicante*

### MOVIMIENTOS HUEVO DE CHARMANDER

| Movimiento | Tipo |
|---|---|
| Tambor | Normal |
| Poder Pasado | Roca |
| Avalancha | Roca |
| Mordisco | Siniestro |
| Enfado | Dragón |
| Paliza | Siniestro |
| Danza Espada | Normal |
| Danza Dragón | Dragón |

## Pokémon míticos

Hola Profe, soy Laura. Ya le he escrito varias veces, pero no me ha contestado… Esta vez el escribo para preguntarle dudas de Rojo Fuego y de Zafiro. Espero que me las resuelva. En Rojo Fuego:

1. En las ruinas donde están los Unown, la gente dice que hay un mítico Pokémon dentro, pero no lo encuentro. ¿Cómo se llega allí?
Vamos a ver, junto a una de las cámaras de la Ruinas Sete hay un señor que habla de que ha oído que hay otras ruinas como esa y que quizá ese sea el lugar de descanso de otros míticos Pokémon. Primero, en la Ruinas Sete los únicos Pokémon míticos que las habitan son los Unown. Ya sé que no están en la categoría de legendarios, pero no me digas que no son míticos después de todo lo que se ha hablado de ellos. Segundo, es muy posible que el rumor del que habla ese señor tenga que ver con que la Isla Origen, la isla en la que espera Deoxys, no esté muy lejos de allí.




**DITTO.** *La habilidad de este Pokémon para copiar el código genético de otro lo hace único. Gracias a ello es un auténtico comodín en la Guardería, que ahora puede enviarse a Hoenn.*

2. ¿Hay alguna manera de atrapar fácilmente a los Pokémon de la Zona Safari? Sobre todo a Chansey, Kangaskhan y Tauros.
Lo mejor es conocer el área de la Zona Safari en la que habitan. Por ejemplo, Chansey está en el área 2, Kangaskhan en las áreas 1 y 3, y Tauros en el área 2 y 3. Lee la próxima entrega de la Guía Rojo y Vede y verás muy clarito los mapas de cada área.

3. ¿Se pueden intercambiar Pokémon de Colosseum directamente a Rojo y Verde? ¿O es necesario primero pasarlos primero a Rubí o Zafiro?
Los Pokémon de Rojo y Verde pueden intercambiarse directamente con Colosseum, pero solo después de arreglar la Máquina de Redes. No olvides que si no tienes amigos con los que hacer intercambios y dispones del cable para conectar la GBA y la GameCube, intercambiar con Colosseum te ayudará a conseguir todos los Pokémon que evolucionan por intercambio.

**4. ¿Cuántos Rev. Metálicos hay?**
Solo hay uno y está en Isla Inta, cerca del Pilar Recuerdo. Ya sabes que este objeto equipado en un Pokémon incrementa el poder de los ataques de tipo Acero, pero también sirve para evolucionar a ciertos Pokémon cuando los intercambias equipados con él. Por ejemplo, si a Onix lo equipas con Rev. Metálico, lo verás evolucionar a Steelix. Aunque solo haya un Rev. Metálico, no te preocupes, podrás usarlo tantas veces como te apetezca.

**5. ¿Puede darme algún consejo para que aparezca Latias? Guardé la Master Ball para atraparlo, pero no me sale. ¿En qué ruta suele aparecer?**
Hace tiempo que hablamos de este tema, pero volveré a recordarlo para ti. Te aconsejo que vayas a Ciudad Calagua y te pongas en la salida de la Ruta 121. Pon como jefe de tu equipo un Pokémon de nivel 40, usa el repelente, entra en la ruta y recorre todas las zonas de hierba. Si no te sale Latias, entonces vuelve a Ciudad Calagua y repite la operación hasta que lo veas porque cada vez que cambies de ruta o ciudad, Latios se moverá a una ruta contigua a la que estaba y tarde o temprano acabará en la ruta 121. No uses Vuelo para volver a Calagua o Latios se transportará a una ruta aleatoria.
***Laura Moa***
*E-mail*




**LA ISLA ORIGEN.** *La Isla Origen, la isla en la que espera Deoxys, se encuentra muy cerca de las Ruinas Sete. Quizá ese sea el Pokémon legendario al que se refieren algunos.*

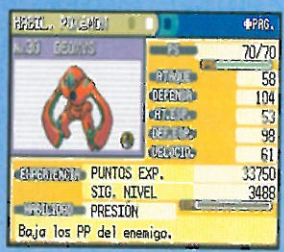
## MI BASE SECRETA

# Los secretos de Deoxys

**Borja Latorre (Huesca) me ha enviado una carta en la que me hace varias preguntas sobre el buscadísimo Deoxys. Desde hace tiempo sois muchos los que me pedís que os desvele cómo es este extraordinario Pokémon, así que a raíz de la carta de Borja he decidido haceros un obsequio que os encantará a todos.**

**Aquí tenéis las fichas del Deoxys que podréis capturar tanto en la edición de Rojo Fuego como en la Verde Hoja.** Fijaros que el Deoxys de cada edición es distinto tanto en aspecto como en ataques. Si estudiáis bien las imágenes de esta sección y analizáis los ataque de las fichas, podréis decidir cuál de los dos Deoxys os parece mejor mejor. Además, os voy a desvelar algo muy interesante. Resulta que la isla en la que vive Deoxys se llama Isla Origen, pero no olvidéis que para viajar hasta allí tendréis que esperar hasta que Nintendo organice algún evento. Desde la Gran N aún no han desvelado nada, pero seguro que este año tendremos interesantes novedades sobre el tema...

**EL DEOXYS DE ROJO FUEGO.** *Lo encontraréis en la Isla Origen en el nivel 30. Destaca bastante por sus niveles de ataque y velocidad. Pero su defensa es muy pobre.*




**EL DEOXYS DE VERDE HOJA.** *Lo encontraréis en la Isla Origen en el nivel 30. Destaca por sus niveles de defensa. Sin embargo, su poder de ataque es algo pobre.*

### # 386 DEOXYS (edición Rojo Fuego)

DEOXYS se ha convertido en un Pokémon agresivo. Engaña al enemigo cambiando de aspecto.

**TIPO 1:** Psíquico. **DISPONIBLE:** ■

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Malicioso | Normal |
| Básico | Repetición | Normal |
| Nv. 5 | Tinieblas | Fantasma |
| Nv. 10 | Teletransp. | Psíquico |
| Nv. 15 | Mofa | Siniestro |
| Nv. 20 | Persecución | Siniestro |
| Nv. 25 | Psíquico | Psíquico |
| Nv. 30 | Fuerza Bruta | Lucha |
| Nv. 35 | Masa Cósmica | Psíquico |
| Nv. 40 | Electrocañón | Eléctrico |
| Nv. 45 | Psicoataque | Psíquico |
| Nv. 50 | Hiperrayo | Normal |

**EVOLUCIÓN:** No tiene.
**HABILIDAD:** Presión: Baja los PP del enemigo.

### # 386 DEOXYS (edición Verde Hoja)

Cuando cambia de aspecto, emite una intensa luz. Absorbe los efectos de los ataques alterando su estructura celular.

**TIPO 1:** Psíquico. **DISPONIBLE:** ■

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Malicioso | Normal |
| Básico | Repetición | Normal |
| Nv. 5 | Tinieblas | Fantasma |
| Nv. 10 | Teletransp. | Psíquico |
| Nv. 15 | Desarme | Siniestro |
| Nv. 20 | Púas | Tierra |
| Nv. 25 | Psíquico | Psíquico |
| Nv. 30 | Robo | Siniestro |
| Nv. 35 | Def. Férrea | Acero |
| Nv. 35 | Amnesia | Psíquico |
| Nv. 40 | Recuperación | Normal |
| Nv. 45 | Psicoataque | Psíquico |
| Nv. 50 | Contador | Lucha |
| Nv. 50 | Manto Espejo | Psíquico |

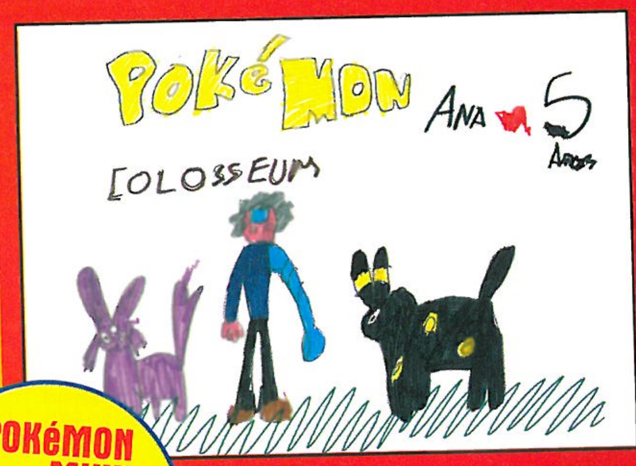
**EVOLUCIÓN:** No tiene.
**HABILIDAD:** Presión: Baja los PP del enemigo.

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**, Hobby Press, Revista Pokémon, **Calle Los Vascos, 17. 28040 Madrid.**




¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

## Pekestrella




**Ana Camañes Miralles (Castellón) 5 años**

*Mari: –No sé, me da que el premio debería ser otro, porque... no hay Colosseum para la "mini" ¿no? Jimmy: –No, el de los perros es para la "grandi". Oak: –Pero esta sale en «Pokélo Channel», y eso es "chachi".*

**¡POKéMON MINI!** Te regalamos una consola Pokémon Mini si eres la Pekestrella del mes.



## ¡Participa y Gana!




**Este mes sorteamos 6 estupendas toallas Pokémon, exclusivas para Nintendo Acción, entre los que han participado en la Zona Pokémon.**

## Busca las diferencias



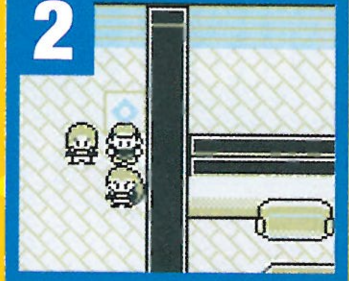


Encuentra **seis diferencias** entre los dos Xatu, ya sean de colores, formas, ojos... ¡huy! Bueno, tú mira bien.

# Es Pokémon, pero... ¿cuál?

Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y de cada una mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eeel... ¡pues no es tan fácil, oye!













## PODER PSÍQUICO

Oak: –Venga, Jimmy, recita ya lo que te enseñé. Jimmy: –¡No gruñas con rencor al ver esta psico-onda, ni digas "rayos", confuso, creyendo que tienes mal de ojo, o te canto, mortal. Oak: –Divino, Jimmy, divino. Jimmy: –¡Vino! Mari: –Qué pena, con lo inteligente que parecía, recitando.





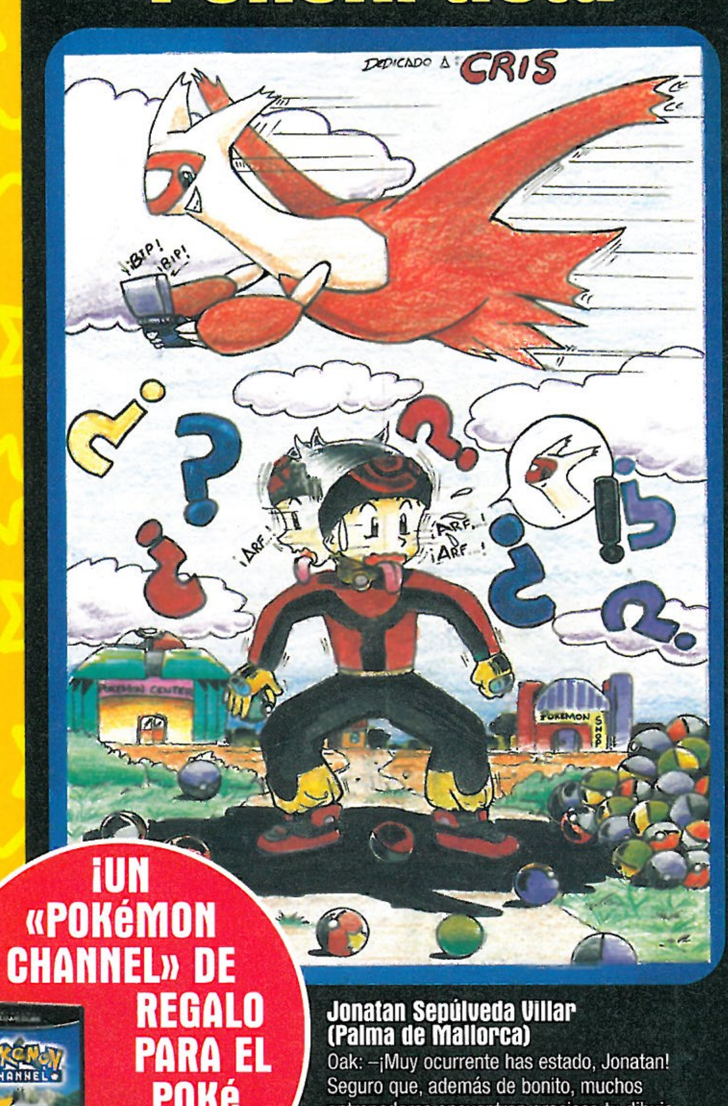

David López (Barna)




## Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador

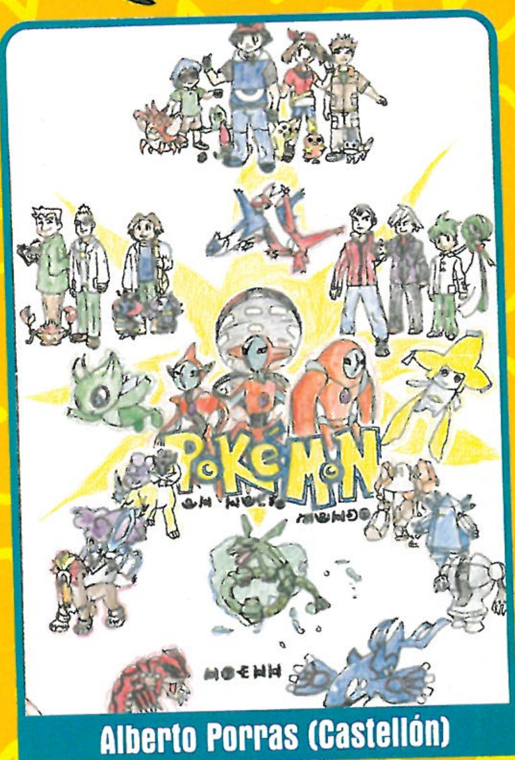



## PokéArtista




**¡UN «POKéMON CHANNEL» DE REGALO PARA EL POKé ARTISTA!**

**Jonatan Sepúlveda Villar (Palma de Mallorca)**
Oak: –¡Muy ocurrente has estado, Jonatan! Seguro que, además de bonito, muchos entrenadores encuentran gracioso tu dibujo. Jimmy: –¡Sí, ja, tiene dos cabezas! Mari: –Bof.

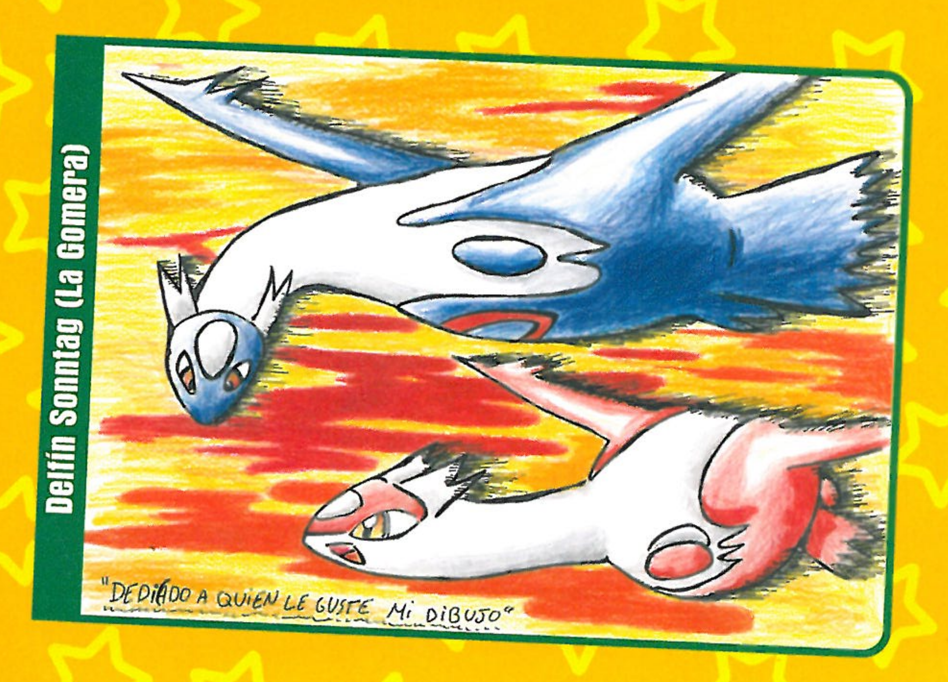



**Alberto Porras (Castellón)**

# PokéChiste (más bueno)

Jimmy: –Gracias, Josep Montolio de Barcelona, por mandar un chiste que reaviva el... Oak: –¡Desde que ha llegado Jimmy, el gimnasio está lleno! ¡Y eso que no hay nadie más en el susodicho! ¡Jiji! Jimmy: –Que reaviva, decía, el interés de Oak por... su estrepitosa vejez. Ji... ji.



Delfín Sonntag (La Gomera)

## Clubes

¡Uníos al Pokéclub "el Pokédescubridor"! En este club se intercambiará información sobre cualquier cartucho Pokémon y cartas para hablar con gente y así hacernos más sabios. Si tenéis alguna duda sobre alguna cosa, se os intentará responder. Si os interesa este club, escribidme a:
Rubén López Angós
C/Mosen Jose Bosqued
Nº18, 2º A
CP 50011 ZARAGOZA
En la carta decidme también vuestros datos personales, nº ID y contadme alguna cosa interesante. Para que os pueda responder, es imprescindible enviar dos sellos. ¡A qué esperas! ¡Únete!

## Soluciones pasatiempos

### Diferencias Xatu



### Es Pokémon, pero...

1. Pokémon Rojo Fuego/Verde Hoja (GBA)
2. Pokémon Amarillo (GB)
3. Pokémon Channel (GC)
4. Pokémon Colosseum (GC)
5. Pokémon Channel (GC)

### Poder Psíquico

Es Misdreavus, evidentemente.

### Siluetas

1. Victreebel 2. Magikarp

# Conoce a fondo a tus Pokémon

**Oak analiza todos los movimientos y características de una nueva tanda de Pokémon en las cuatro páginas que tenéis a continuación. Nuestro repaso llega este mes a Nidoking, el número 34 en la Pokédex de Rojo y Verde. Leed las fichas con atención y podréis descubrir todos los detalles que seguro se os habían pasado.**

## 21 SPEAROW

Come bichos en zona de hierba. Agita sus cortas alas muy rápido para mantenerse en el aire.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Picotazo | Volador |
| Básico | Gruñido | Normal |
| Nv. 7 | Malicioso | Normal |
| Nv. 13 | Ataque Furia | Normal |
| Nv. 19 | Persecución | Siniestro |
| Nv. 25 | Golpe Aéreo | Volador |
| Nv. 31 | Mov. Espejo | Volador |
| Nv. 37 | Pico Taladro | Volador |
| Nv. 43 | Agilidad | Psíquico |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO 1:** Normal **TIPO 2:** Volador **DISPONIBLE:** ■ ■
**HABILIDAD:** Vista Lince (Evita que baje la Precisión)
**EVOLUCIÓN:** Fearow (Nv 20)

## 22 FEAROW

Con sus enormes alas, puede seguir volando sin tener que aterrizar para descansar.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Picotazo | Volador |
| Básico | Gruñido | Normal |
| Básico | Malicioso | Normal |
| Básico | Ataque Furia | Normal |
| Nv. 7 | Malicioso | Normal |
| Nv. 13 | Ataque Furia | Normal |
| Nv. 19 | Persecución | Siniestro |
| Nv. 32 | Mov. Espejo | Volador |
| Nv. 40 | Pico Taladro | Volador |
| Nv. 47 | Agilidad | Psíquico |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO 1:** Normal **TIPO 2:** Volador **DISPONIBLE:** ■ ■
**HABILIDAD:** Vista Lince (Evita que baje la Precisión)
**EVOLUCIÓN:** No evoluciona

## 23 EKANS



Es muy silencioso y cauteloso. Come huevos de pájaros como los de Pidgey y Spearow.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Repetición | Normal |
| Básico | Malicioso | Normal |
| Nv. 8 | Picotazo Ven. | Veneno |
| Nv 13 | Mordisco | Siniestro |
| Nv. 20 | Deslumbrar | Normal |
| Nv 25 | Chirrido | Normal |
| Nv. 32 | Ácido | Veneno |
| Nv. 37 | Reserva | Normal |
| Nv. 37 | Tragar | Normal |
| Nv. 37 | Escupir | Normal |
| Nv. 44 | Niebla | Hielo |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO:** Veneno **DISPONIBLE:** ■ ■
**HABILIDAD:** **Intimidación** (Baja el ataque del rival)
**Mudar** (Se cura mudando la piel)
**EVOLUCIÓN:** **Arbok** (Nv 22)

## 24 ARBOK



Se dice que las feroces señales de alerta de la panza difieren de un área a otra.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Repetición | Normal |
| Básico | Malicioso | Normal |
| Básico | Picotazo Ven. | Veneno |
| Básico | Mordisco | Siniestro |
| Nv. 8 | Picotazo Ven. | Veneno |
| Nv. 13 | Mordisco | Siniestro |
| Nv. 20 | Deslumbrar | Normal |
| Nv 28 | Chirrido | Normal |
| Nv. 38 | Ácido | Veneno |
| Nv. 46 | Reserva | Normal |
| Nv. 46 | Tragar | Normal |
| Nv. 46 | Escupir | Normal |
| Nv. 56 | Niebla | Hielo |
| — | — | — |

**TIPO:** Veneno **DISPONIBLE:** ■ ■
**HABILIDAD:** **Intimidación** (Baja el ataque del rival)
**Mudar** (Se cura mudando la piel)
**EVOLUCIÓN:** No evoluciona

## 25 PIKACHU



Cuando varios de estos Pokémon se juntan, su energía puede causar fuertes tormentas.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Impactrueno | Eléctrico |
| Básico | Gruñido | Normal |
| Nv. 6 | Látigo | Normal |
| Nv. 8 | Onda Trueno | Eléctrico |
| Nv. 11 | At. Rápido | Normal |
| Nv. 15 | Doble Equipo | Normal |
| Nv. 20 | Portazo | Normal |
| Nv. 26 | Rayo | Eléctrico |
| Nv. 33 | Agilidad | Psíquico |
| Nv. 41 | Trueno | Eléctrico |
| Nv. 50 | Pantalla Luz | Psíquico |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO:** Eléctrico **DISPONIBLE:** ■ ■
**HABILIDAD:** **Electricidad Estática** (Paraliza al mínimo contacto)
**EVOLUCIÓN:** **Raichu** (Piedra Trueno)

## 26 RAICHU



La larga cola que tiene le sirve para protegerse a sí mismo de su potente y alto voltaje.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Impactrueno | Eléctrico |
| Básico | Látigo | Normal |
| Básico | At. Rápido | Normal |
| Básico | Rayo | Eléctrico |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO:** Eléctrico **DISPONIBLE:** ■ ■
**HABILIDAD:** **Electricidad Estática** (Paraliza al mínimo contacto)
**EVOLUCIÓN:** No evoluciona

## 27 SANDSHREW



Se oculta bajo tierra, en zonas áridas y alejadas del agua. Sólo emerge para cazar su comida.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Arañazo | Normal |
| Nv. 6 | Rizo Defensa | Normal |
| Nv. 11 | Ataque Arena | Tierra |
| Nv. 17 | Picotazo Ven. | Veneno |
| Nv. 23 | Cuchillada | Normal |
| Nv. 30 | Rapidez | Normal |
| Nv. 37 | Golpes Furia | Normal |
| Nv. 45 | Bucle Arena | Tierra |
| Nv. 53 | Torm. Arena | Roca |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO:** Tierra **DISPONIBLE:** ■ ■
**HABILIDAD:** **Velo arena** (Más Evasión en torm. Arena)
**EVOLUCIÓN:** **Sandslash** (Nv 22)

## 28 SANDSLASH

Ante el peligro se acurruca en un espinoso ovillo. Así puede rodar para atacar o escapar.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Arañazo | Normal |
| Básico | Rizo Defensa | Normal |
| Básico | Ataque Arena | Tierra |
| Nv. 6 | Rizo Defensa | Normal |
| Nv. 11 | Ataque Arena | Tierra |
| Nv. 17 | Picotazo Ven. | Veneno |
| Nv. 24 | Cuchillada | Normal |
| Nv. 33 | Rapidez | Normal |
| Nv. 42 | Golpes Furia | Normal |
| Nv. 52 | Bucle Arena | Tierra |
| Nv. 62 | Torm. Arena | Roca |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO:** Tierra **DISPONIBLE:** ■ ■
**HABILIDAD:** **Velo arena** (Más Evasión en torm. Arena)
**EVOLUCIÓN:** **No evoluciona**

## 29 NIDORAN (H)

Aunque pequeñas, sus venenosas púas son muy peligrosas. La hembra tiene pequeños cuernos.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Gruñido | Normal |
| Básico | Arañazo | Normal |
| Nv. 8 | Látigo | Normal |
| Nv. 12 | Doble Patada | Lucha |
| Nv. 17 | Picotazo Ven. | Veneno |
| Nv. 20 | Mordisco | Siniestro |
| Nv. 23 | Refuerzo | Normal |
| Nv. 30 | Golpes Furia | Normal |
| Nv. 38 | Camelo | Siniestro |
| Nv. 47 | Triturar | Siniestro |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO:** Veneno **DISPONIBLE:** ■ ■
**HABILIDAD:** **Punto Tóxico** (Envenena al mínimo contacto)
**EVOLUCIÓN:** **Nidorina** (Nv 16) ➤ **Nidoqueen** (Piedra Lunar)

## 30 NIDORINA

El cuerno de la hembra crece lentamente. Prefiere ataques físicos como arañar o morder.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Nivel | Ataque | Tipo |
| Básico | Gruñido | Normal |
| Básico | Arañazo | Normal |
| Nv. 8 | Látigo | Normal |
| Nv. 12 | Doble Patada | Lucha |
| Nv. 18 | Picotazo Ven. | Veneno |
| Nv. 22 | Mordisco | Siniestro |
| Nv. 26 | Refuerzo | Normal |
| Nv. 34 | Golpes Furia | Normal |
| Nv. 43 | Camelo | Siniestro |
| Nv. 53 | Triturar | Siniestro |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO:** Veneno **DISPONIBLE:** ■ ■
**HABILIDAD:** **Punto Tóxico** (Envenena al mínimo contacto)
**EVOLUCIÓN:** **Nidoqueen** (Piedra Lunar)

## 31 NIDOQUEEN



Sus duras escamas lo protegen. Usa su gran corpulencia para ejecutar potentes movimientos.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Arañazo | Normal |
| Básico | Látigo | Normal |
| Básico | Doble Patada | Lucha |
| Básico | Picotazo Ven. | Veneno |
| Nv. 22 | Golpe Cuerpo | Normal |
| Nv. 43 | Fuerza Bruta | Lucha |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO 1:** Veneno **TIPO 2:** Tierra **DISPONIBLE:**
**HABILIDAD:** Punto Tóxico (Envenena al mínimo contacto)
**EVOLUCIÓN:** No evoluciona

## 32 NIDORAN (M)

Estira sus orejas para sentir el peligro. Cuanto mayores sean sus cuernos, más fuerte será su veneno.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Malicioso | Normal |
| Básico | Picotazo | Volador |
| Nv. 8 | Foco Energía | Normal |
| Nv. 12 | Doble Patada | Lucha |
| Nv. 17 | Picotazo Ven. | Veneno |
| Nv. 20 | Cornada | Normal |
| Nv. 23 | Refuerzo | Normal |
| Nv. 30 | Ataque Furia | Normal |
| Nv. 38 | Camelo | Siniestro |
| Nv. 47 | Perforador | Normal |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO:** Veneno **DISPONIBLE:**
**HABILIDAD:** Punto Tóxico (Envenena al mínimo contacto)
**EVOLUCIÓN:** Nidorino (Nv 16) ➤ Nidoking (Piedra Lunar)

## 33 NIDORINO



Un Pokémon agresivo, siempre listo para atacar. El cuerno de su cabeza segrega potente veneno.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Malicioso | Normal |
| Básico | Picotazo | Volador |
| Nv. 8 | Foco Energía | Normal |
| Nv. 12 | Doble Patada | Lucha |
| Nv. 18 | Picotazo Ven. | Veneno |
| Nv. 22 | Cornada | Normal |
| Nv. 26 | Refuerzo | Normal |
| Nv. 34 | Ataque Furia | Normal |
| Nv. 43 | Camelo | Siniestro |
| Nv. 53 | Perforador | Normal |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO:** Veneno **DISPONIBLE:**
**HABILIDAD:** Punto Tóxico (Envenena al mínimo contacto)
**EVOLUCIÓN:** Nidoking (Piedra Lunar)

## 34 NIDOKING

Usa su potente cola en combate para aplastar y oprimir a su presa. Luego le rompe los huesos.

| Nivel | Ataque | Tipo |
|---|---|---|
| Básico | Picotazo | Volador |
| Básico | Foco Energía | Normal |
| Básico | Doble Patada | Lucha |
| Básico | Picotazo Ven. | Veneno |
| Nv. 22 | Golpe | Normal |
| Nv. 43 | Megacuerno | Bicho |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

**TIPO 1:** Veneno **TIPO 2:** Tierra **DISPONIBLE:**
**HABILIDAD:** Punto Tóxico (Envenena al mínimo contacto)
**EVOLUCIÓN:** No evoluciona







# TUS POKéMON SE MERECEN UN PREMIO

## SÚBELOS A NINTENDO GAMECUBE CON:

# POKéMON COLOSSEUM PAK

3+
www.pegi.info

TEXTOS EN CASTELLANO

The Pokémon Company

Transfiere tus Pokémon de Pokémon Rojo Fuego o Verde Hoja a Pokémon Colosseum y viceversa.

## SI ERES FAN DE POKÉMON NO TE PIERDAS ESTE PAK POR 129'99€*

Ahora, puedes jugar con tus Pokémon Rojo Fuego y Pokémon Verde Hoja en Game Cube y luchar como nunca en la liga Colosseum. Hazte con el Pak Colosseum y llévate una tarjeta de memoria de 59, el juego Pokémon Colosseum y tu Game Cube a un precio que no te puedes perder: 129,99€

*P.V.P. Recomedado. Oferta promocional. Validez de la oferta hasta el 31/03/2005

CONÉCTATE




Cable válido para GBA SP




+



+









http://pokemon.nintendo.es